



Borland C++Builder

各Q&Aに記載されております記事は、記事内に記載のある製品バージョン、および、その製品の動作検証 OSで検証しておりますため、現在の最新版の製品 / OSなどでは動作が異なる場合がございます。予めご了承下さい。

インストール/環境設定

- [BDE のドライバの情報を、配布先で反映させたいのですが？](#)
- [InterBase5.5 のインストール途中でエラーメッセージが表示されますが？](#)
- [S3 社製 Virge チップ搭載のビデオカード](#)
- [Paradox から Text ファイルへデータ変換を行う時の項目型対応表はどうなりますか？](#)
- [QuickTime Movie が再生できません](#)
- [古いバージョンの C++Builder の BDE を使用していますが、Oracle8 や MS SQL Server7 に対応したものが欲しいのですが？](#)
- [UpdateSQL を使用していますが、データは反映されるのに例外が生成されます。](#)
- [QuickReport 使用時、Printer の Canvas へ文字列を出力したい](#)
- [NT にインストールするとコンポーネントが消えてしまいます。](#)
- [Paradox, dBASE で使用されるファイル拡張子一覧](#)
- [「BDE の初期化に失敗しました」のエラーが発生してしまいます。](#)
- [Windows9x から Oracle8 へ接続できませんが？](#)
- [C++Builder 4 Pro 版をインストールすると Delphi 4 C/S を起動する時にエラーが表示されますが？](#)
- [C++Builder4.0J を WindowsNT 環境の一般ユーザーで使用したい](#)
- [インストール時に "モジュール 'MSVCRT.DLL' のアドレス xxxxx に対する書き込み違反"](#)
- [インストールの最後の方で "レジストリ 設定が重複しています" のダイアログが表示されますが？](#)
- [プログラムが異常終了すると C++Builder が起動されてしまいますが？](#)
- [C++Builder 4.0J のインストール途中で Error 113 が表示されてしまいます。](#)
- [デバグカーネル BORDBK41.DLL が登録に失敗する](#)
- [JPEG 画像を C++Builder 4.0J で使用したいのですが？](#)

[Top](#)

統合環境

- [手動でブレークポイントを設定したいのですが？](#)
- [GUIアプリのプリプロセッサにて「_CONSOLE_」が定義されてしまうのですか？](#)
- [オートメーションオブジェクトを作成していますが、インスタンスの設定方法がわかりません](#)
- [プロジェクトのデフォルトスタックサイズを変更したい](#)
- [プログラムを実行すると IDE ごと消えてしまいます](#)
- [デバグ時の配列のインスペクトを 1024 以上にするには？](#)
- [ブレークポイントでIDEが前面に表示されない\(Windows98\)](#)
- [メイク時に"Incorrect Project Override Option"エラー](#)
- [起動時にハングアップ\(Windows98\)](#)
- [プロジェクトファイルの移行について](#)
- [Cソース単体のプログラムでは IDE で利用できません](#)
- [C++Builder Direct を削除したい](#)
- [オートメーションオブジェクトを作成するとリンクエラーになります。](#)
- [IDE のエディタにマウスを持って行くと、砂時計が表示されて処理が遅くなりますが？](#)
- [Windows98 環境で Timage の画像読み込みダイアログで、ファイルを読むと統合環境が異常終了](#)
- [デバグのオプションの設定は、どこで行えば良いのでしょうか？](#)
- [C++Builder 1.0J のプロジェクトを 4.0J にアップデートすると、リンクエラーが表示されるようになりましたが？](#)

ツール

[リンクコマンドが使えなくなりましたが？](#)
[OWL プロジェクト\(.IDE\)を利用するには Visual Query Builder で作成したものが利用できません。](#)
[Access97 のアクセス方法が解りません。](#)
[InstallShield で配布プログラムを作成しましたが、上手くインストールできませんが？](#)
[Install Shield Express で配布プログラムを作成すると警告が表示される](#)
[QuickReport の Preview が表示されませんが？](#)
[QuickReport を使用していますが TQuickRep の Bands にアクセスできませんが？](#)
[InstallShield で任意のディレクトリを指定できない](#)

プログラミング

[dBASE テーブルを再構築するサンプルコード](#)
[RichEdit の IME 変換中の文字](#)
[open 関数を使用してファイルを開いていますが書き込みできません。](#)
[ActiveX コンポーネントのプロパティを保存したい](#)
[ネットワークマシンをダイアログで、一覧表示したいのですが？](#)
[構造体のアライメントについて](#)
[Visual C++ で作成した DLL をリンクしたいが名前が解決されません。](#)
[Delphi と C++Builder の例外処理](#)
[構造体の境界値を 4 以外にする](#)
[zentohan という全角文字を半角文字にする関数が使えませんが？](#)
[オートメーションコントローラを作成して、MS-WORD97 を制御したい](#)
[TWinControl から派生したクラスを動的に配列で確保したい](#)
[MFC のウィザードで作成したプログラムから VCL を使用したい](#)

プログラミング : Windows

[「バージョン情報」の設定方法](#)
[Visual Basic で作成されたコントロールを使用すると Access Violation になりますが？](#)
[タスクバーを除いたデスクトップの領域を取得するには？](#)
[フォルダの選択ダイアログを表示するには？](#)
[タスクバーを非表示するには？](#)
[C++Builder から Windows の壁紙の設定を行う事は出来ますか？](#)
[ユーザー定義のメッセージを受け取るには？](#)
[borland C++Builder での DLL の構築方法](#)
[アプリケーションの二重起動防止](#)

プログラミング : VCL

[TQuery を使用して Refresh を呼び出しても、最新のデータに更新されませんが？](#)
[TDBGrid から垂直スクロールバーを取り除くには、どうしたら良いですか？](#)
[C++Builder でのクラス \(delclspec\)](#)
[CreateTable を使用してテーブルを作成する](#)
[コンポーネントに新しいイベントを追加するには？](#)
[QuickReport コンポーネントを使用して簡単な一覧表示を行なうには、どうしたら良いですか？](#)
[QuickReport を使用していますが、用紙サイズの変更ができません](#)
[「グリッドインデックスが範囲を超えています」というエラーについて](#)
[FTP コンポーネントの DocOutput イベントの引数 DocOutput のプロパティを参照したい](#)
[Form 上に配置されているボタンのカーソルキーのイベントを取得したい](#)

[プログラムから Excel を操作したい](#)

[GUI アプリ上での標準出力を使用するにはどうすればよいのでしょうか](#)

[Internet タブの TCP を使用すると2度目の接続時に "Address in use" と表示され接続できない](#)

["Table1: 項目 'xxxxxx' がみつかりません." と表示されますが？](#)

[TPanel に TImage をのせて TSplitter で動かしています。Image の大きさが変わりませんか？](#)

[C/S 版を使用していますが、InterBase の SQL Link がメモリを開放しません](#)

[QuickReport でプログラム上でプリンターを変更したい](#)

[TNMUDP コンポーネントで一度に転送できるデータサイズが 2049 のようですが？](#)

[Paradox テーブルにパスワードを付加して、テーブルを作成したい](#)

[TServerSocket を使用してデータを受信すると OnClientRead イベントが多発します。](#)

[16bit のメタファイル WMF を TImage に表示したい。](#)

[TForm メソッドの Print を使用すると枠が印刷されてしまいます](#)

[TImageList ヘリソースファイルからビットマップをロードしたい](#)

[データベースのフィールドに NULL 値を設定するには？](#)

[TBitBtn の Glyph を塗りつぶしたい](#)

[配列のデータをバイナリフィールドに書き込みたい](#)

[TDateTimePicker を使用してカレンダーを表示した後、カレンダーを選択しないと落ちますが？](#)

[Windows NT のタスクマネージャに作成したアプリケーションのアイコンが表示されない](#)

[TColor 型の値を文字列\(AnsiString \)に変換するには？](#)

[Oracle のパッケージのプロシージャを使用したい](#)

[NetMasters 社のコンポーネントを使用していますが、終了時に例外が生成されます](#)

[ストアドプロシージャを実行時に設定するには？](#)

[TNMUDP の SendBuffer メソッドの例を使用するとコンパイルエラー](#)

[ダイアログを複数作成するとエラー](#)

[自作コンポーネントのパレットの Bitmap を変更するには？](#)

[TNMSMTP コンポーネントでメッセージヘッダーを変更するには？](#)

[VCLオブジェクトを動的に生成したが、フォームに表示されません](#)

[ステータスバーのパネル\(StatusBar->Panels\)に文字列を設定したい](#)

[ファイルのタイムスタンプを取得するには？](#)

[dBASE7 形式のファイルが DataBaseDeskTop で作成できない](#)

[作成したコンポーネントが登録されません](#)

[TBitmap の PixelFormat を pf24bit を使用してマスクをかけると縞模様になる。](#)

[Internet コンポーネントパレットの NM 関連のコンポーネントを使用できません。](#)

[ActiveX の関数に AnsiString 型を渡すことができません。](#)

[AnsiString 型が iostream で使用できません。](#)

[プログラムから ComboBox のドロップダウンリストを表示するには？](#)

[日付のフォーマット形式を変更したい](#)

[SQL で Not\(文字列項目 Like '%AB%' \) で select をかけた場合 NULL の項目が表示されません](#)

[heapcheck\(\) 関数を使用するとリンクエラーが発生します。](#)

["プリンターを初期化できません" のエラーが発生してしまいます。](#)

[WM_KEYDOWN の IParam を使用したいのですが OnKeyDown では取得できません。](#)

[タイトルバーをクリックせずにフォームをドラッグするには](#)

[標準以外のカーソルを使用するには？](#)

[タスクバーからアプリケーションを非表示にするには？](#)

[HTMLコンポーネントにローカルファイルをロードするには？](#)

[ラジオグループ\(TRadioGroup\)の特定の項目を使用不可にするには？](#)

[指定した DBGrid の項目の内容を取得する方法は？](#)

[Paradox のインデックス名に関する仕様](#)

[テーブルのインデックスデータを取得するには、どうしたら良いですか？](#)

[プロパティのデフォルトの値](#)

[C++Builder でのクラス \(コンポーネント\)](#)

[Delphi の string と C++Builder の AnsiString](#)

[Delphi の集合型の C++Builder での実装](#)

[Table への Record の追加](#)

[Printer 出力](#)

[インデックスを使用した Table のレコード検索](#)

[インデックスを使用しない Table の検索](#)

[ファイルとパスが含まれた文字列からファイル名とパス名を取り出す方法](#)

[Memo の中で特定の文字列を置換する](#)

[文字列を斜めに表示するには？](#)

[ウィンドウのコントロールを実行時に移動するには？](#)

[StringGrid の各セルの表示を変更する](#)

[プロパティのデフォルト値について](#)

[ExecSQL を行っている最中のカーソルを普通の砂時計にしたい](#)

[マウスイベントでカーソル形状を変更する場合の注意](#)

[Visual Basic の DoEvents 関数 / ステートメントと同じ処理は？](#)

[Visual Basic の AutoRedraw と同じ機能はありますか？](#)

[Form の Canvas と Paintbox の Canvas への描画について](#)

[プログラムの実行時にメインフォームを決定する方法](#)

[MDI の親フォームで F1 キーを押して指定するヘルプを開けない](#)

[MDI の親フォームで OnKeyDown イベントが使えない](#)

[グリッドの選択されているセルの文字色を変えたい](#)

[グリッドの選択されているセルの色を変えたい](#)

[タイマを使用してアイコン化している Form を表示したりアイコン化する方法](#)

[スクロールバーのあるフォームでの座標値](#)

[自作のカーソルを表示するには？](#)

[C++Builder で図形を描画する方法](#)

[OnIdle イベントのオーバーライド](#)

[QuickReport コンポーネントを使用してマスターリンクレポートを行なうには？](#)

[フォントのスタイルを制御するには？](#)

[RichEdit で指定された範囲のフォントスタイルや色を制御するには？](#)

[リソースから、ビットマップをロードするには？](#)

[AnsiString の Delete\(\) が思ったように動作しない？](#)

[キャプションのないフォームを作成する方法](#)

[DriveComboBox のシステムエラーをハンドリングする](#)

[ダイアログ上のボタンに ファンクションキーのショートカットを付けたい](#)

[TListBoxに関する Q / A](#)

[MediaPlayer コンポーネントについて](#)

[フォームファイルをテキストで表示する](#)

[PaintBox の Color プロパティを設定しても有効にならないのですが？](#)

[TTable コンポーネントに部分文字列を使ってフィルタをかけたい](#)

[dBASE テーブルに、MDX インデックスファイルを作成する方法](#)

[プログラムの実行中に、フォーム上のコンポーネントをマウスで移動させたい](#)

[オープン配列と TVarRec](#)

[dBASE テーブルを物理レコードをカレントレコードにしたい](#)

[実行時、TImage コンポーネントを、別のオブジェクトにコピーしたい](#)

[RegisterClasses メソッドのヘルプ](#)

[DBGrid で MultiSelect を使って複数選択されたデータの取り出し方](#)

[データベースのログインプロンプトを表示させないようにしたい](#)

[今日の日付をフォーマットを指定して、TEdit に表示したい](#)

[SQL コンポーネントを使ってレコード数を取得したい](#)

[フィルタリング処理について](#)

[TShiftState の値をチェックしたい](#)

[エリアス名からパス名を取得できますか？](#)

[カレントレコードを保存して、必要なときに復帰させたい](#)

[Blobフィールドへの入出力](#)

[コンポーネントの動的な作成方法](#)

[MDIの子フォームのclose方法](#)

[Delphi の集合の IN に相当する関数はありますか？](#)

[数値をカンマ形式に変換したいのですが？](#)

[OS がシャットダウンする時にイベントを実行させたいのですが？](#)

[Canvas に図形を書く時マウスボタンがアップするまで図形を決定したくない](#)

[DBGrid のカラムの色を変更したい](#)

[TDateTimeFlagを使用したTDateTimeのコンストラクタ](#)

[日付フィールドの表示書式の変更](#)

[TrackBar の SelEnd に 32767 以上の値を入れると範囲指定ができませんが？](#)

[DBGGrid を使用して Table1->Post\(\) を呼び出すと例外が生成されますが？](#)

[Local SQL 文で 日付を条件式で取得したいのですが？](#)

[TFileListBox の振る舞い](#)

[ボタンのフォーカスの移動](#)

[パレットを動的に作成しても反映されていないようですが？](#)

[ディスプレイの色数の設定が 2 5 6 モードの時 2 5 6 色以上のビットマップを表示させるには？](#)

[VCL が階層構造になった資料が欲しいのですが？](#)

[JPEG 画像を編集したい](#)

[Active X コンポーネントのメソッドの引数に BSTR とありますが？](#)

[オートメーションオブジェクトを使用するとコンパイルエラーになりますが？](#)

Top

ライブラリ

[Dynamic RTL を使ったプログラムに必要な DLL ファイルは？](#)

[OWL や MFC を使用したプロジェクトで必要となるライブラリは？](#)

[HUGE_VAL がリンクエラーになります](#)

[VCL と MFC のクラスを混合で使用したいのですが？](#)

Top

ライブラリ : Windows

[C++Builder で使用している Direct X のバージョンは？](#)

[データを共有する 32 bit DLL を構築する方法](#)

[C++Builder3 に含まれる DirectX ライブラリのバージョンは？](#)

Top

ライブラリ : VCL

[3.0J でコンパイル可能だった Variant タイプが 4.0J ではエラーになりますが？](#)

[DLL 側で確保した変数を EXE 側で解放すると例外が生成されてしまう](#)

[TEdit のプロパティ Text の char のポインタの値が壊れますが？](#)

[TImageListの画像が正常に表示されない\(Windows98\)](#)

[ForceDirectories\(\)を使用するとリンクエラー](#)

[TForm のコンストラクタを記述するとスタックオーバーフローが発生する](#)

Top

ドキュメント

[「データベースアプリケーション開発者ガイド」の正誤表](#)

[SYSUTILS.HPP に定義された Delphi 2.0 の VCL にはない関数のリファレンス](#)

[Image コンポーネント](#)

[フォームコンポーネント](#)

[STLのオンラインヘルプが見つかりません](#)

Top

一般的な質問と回答

[C++Builder のマルチスレッドアプリケーションは、DLL をいくつロードできますか？](#)

[Borland C++Builder に対する一般的な質問と回答](#)

[Delphi で使用していたフォームを C++Builder で使用したいのですが？](#)

[デバッグ情報を付加しても、実行ファイルのサイズが変わりませんか？](#)

[Delphi で作成した関数を C++Builder で使用するには？](#)

[作成したアプリケーションを配布したが動作しない](#)

[ChartFX, GraphicsServer, VCFirstImpression などの OCX を配布したいのですが？](#)

[テンプレートの記述がコンパイルエラーになりますが？](#)

[バージョン3のプロジェクトをバージョン4に変更するとリンカーエラーが表示されます\(その1\)](#)

[バージョン3のプロジェクトをバージョン4に変更するとリンカーエラーが表示されます\(その2\)](#)

[下位バージョンのプロジェクトをバージョンアップすると、動作が不安定になりますが？](#)

[ToolBar の Flat プロパティを true にしても透過しなくなりましたが？](#)

[Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright © 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Thursday, 30-Jun-2005.



Borland C++Builder

BDE のドライバの情報を、配布先で反映させたいのですが？ (99/7/5)

該当するバージョン:C++Builder 4, C++Builder

Q BDE のドライバの情報を、配布先で反映させたいのですが？

A 配布先で BDE がデフォルトの環境設定ファイルを使用している場合、または、BDE がインストールされていない場合は、InstallShield のレジストリキーの変更で対応可能です。
変更したいドライバのキーと値を入力してください。

< 例 MS-Access の場合 >

キー：

HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Borland¥Database Engine¥Settings¥DRIVERS
¥MSACCESS¥INIT

値の名前：DLL32

値のデータ：IDDA3532.DLL

配布先で既に BDE がインストールされていて、デフォルトでない環境設定ファイルを使用している場合は、レジストリキーで反映出来ません。
(ドライバ情報も、環境設定ファイルに保存されているため)
開発環境の IDAPI32.CFG を配布した後、配布側の環境ファイルとマージするか、手作業で変更してください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

InterBase5.5 のインストール途中でエラーメッセージが表示されますが？
(99/6/4)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q InterBase5.5 を Windows95 または Windows NT にインストールしている途中でソケットのエラーメッセージが表示されますが？

A この現象は Novell 社の TCP/IP ドライバーが原因で発生しています。

InterBase5.5 は Microsoft 社の TCP/IP ドライバーだけをサポートしています。
Novell 社の TCP/IP ドライバーと Microsoft 社のドライバーは互換性がありません。
TCP/IP ドライバーを Microsoft 社のものに変えてからインストールしてください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

S3 社製 Virge チップ搭載のビデオカード (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

C++Builder 3.0J と 4.0J では、S3 社製の Virge チップ搭載のビデオカードとの相性で問題があります。

<< C++Builder 3.0J の場合 >>

Q C++Builder 3.0J を起動するとスプラッシュウィンドウが表示された後やコンポーネントパレットがロードされた時に統合環境がハングアップしてしまいます。

A この問題はビデオカードのドライバーがビットマップをキャッシングする際に発生するものと認識しています。

"C++Builder 3.0J は、起動時に多くのビットマップをビデオカードに急造させています。そして、内部ドライバーのビットマップキャッシュを溢れさせています。"

これらの問題を解決するには、キャッシュサイズあるいはキャッシュに渡すデータに関して違った設定をする必要があります。

1. 最新のドライバーを入手して下さい。
(<http://www.s3.com> または、カードのメーカーやマシンのメーカー)
2. BCB.EXE を -NS オプションで起動して下さい。
(ショートカットのオプションに設定して下さい。)
3. Windows の画面の解像度を 1024x768 の 65536 色より低く設定して下さい。
4. Windows の SYSTEM.INI ファイルの [Display] セクションに BusThrottle=1 を追記して下さい。
5. ビデオカードのアクセラレータの設定を無しに設定して下さい。
6. 古い DirectX を使用している場合は、最新の DirectX ドライバーを入手して下さい。
7. ディスクトップに壁紙を使用している場合はより小さいサイズにして下さい。
8. C++Builder 3.0J をセーフモードで起動して必要でないコンポーネントは外して下さい。
(起動時にロードされるビットマップが少なくなります。)

この後、標準モードで再起動して C++Builder を起動して下さい。

<< C++Builder 4.0J の場合 >>

Q S3 Virge チップ搭載のビデオカードを使用している Windows98 マシンに C++Builder4.0J をインストール後、再起動を行うと Windows 起動時にハングアップしてしまいますが？

A C++Builder 4.0J では、TImageList の実装が変更されたため従来に比べてビデオカードとの相性の問題が改善されています。しかし、すべての問題が完全に解決したわけではありません。現在、C++Builder 4.0J のインストール後、再起動した時点で実行されるセットアッププログラムで問題が発生する場合があります。この場合は、次の手順でインストールを行なってください。

1. 最新のドライバーをインストール
(www.s3.com または、使用しているマシンのベンダーより)
2. C++Builder のインストール
3. セーフモードで再起動
4. 画面の解像度の変更 640x480/16色
(画面のプロパティダイアログを開いて [適用])
5. 標準モードで再起動
6. 解像度の変更 1024x768/Hight Color (好みのサイズに変更)
7. 標準モードで再起動

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright © 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

Paradox から Text ファイルヘータ変換を行う時の項目型対応表はどうなりますか？ (99/4/2)



Paradox から Text ファイルヘータ変換を行う時の項目型対応表はどうなりますか？



Paradox テーブルからテキストテーブルへの項目型の変換の例

Paradox	Text	備考
文字型	Char	文字数に依存
実数型	Float	項目幅20 小数点以下4
金額型	Float	項目幅20 小数点以下4
整数型	Number	項目幅6 小数点以下0
倍長整数型	Integer	項目幅11 小数点以下0
BCD型	Float	項目幅20 小数点以下4
日付型	Date	項目幅11
時間型	Time	項目幅13
日付時間	TimeStamp	項目幅30
カウンタ型	Integer	項目幅11 小数点以下0
論理型	Bool	項目幅1

他の型へは変換できません。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

QuickTime Movie が再生できません

Q QuickTime Movie を C++Builder で作成すると再生できません。
TMediaPlayer->Open() 時に以下のようなエラーが表示されます。

Error Message: MMSYSTEM263 登録された MCI デバイスではありません。

A Windows ディレクトリの中に win.ini というファイルがあります。
このファイルの中の [MCI Compatibility] セクションに
QTWVvideo = 0x001 の記述がありますので、";" でコメントアウトしてマシンを立ち
上げ直してください。

例) win.ini

```
[MCI Compatibility]
;QTWVvideo = 0x001
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

古いバージョンの C++Builder の BDE を使用していますが, Oracle8 や MS SQL Server7 に対応したものが欲しいのですが? (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q 古いバージョンの C++Builder の BDE を使用していますが, Oracle8 や MS SQL Server7 に対応したものが欲しいのですが?

A 古いバージョンのものですと対応出来ていませんのでアップデートして下さい。(一部の 2000 年問題も解決されています。)

最新のものを以下のサイトからダウンロードして下さい。

<http://www.borland.co.jp/download/other.html>

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

UpdateSQL を使用していますが、データは反映されるのに例外が生成されま
す。(99/03/04)



UpdateSQL を使用していますが、データは反映されるのに例外が生成されます。



UpdateSQL を使用してキャッシュアップデートを行われる場合はBDE Administrator
の [環境設定 | System | INIT] の LOCAL SHARE を FALSE に指定して下さい。

この値は DOS のアプリケーションとテーブルを共有する場合に設定する項目です。
FALSE は、DOS アプリケーションと共有しなくなります。
通常の場合は共有は必要ありません。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

QuickReport 使用時, Printer の Canvas へ文字列を出力したい (98/12/2)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q QuickReport 使用時, Printer の Canvas へ文字列を出力したいのですがどのように記述すれば可能ですか？

A TQuickRep の OnStartPage イベントでCanvas に描画する処理を記述して下さい。
例)

```
void __fastcall TForm2::QuickRep11StartPage( TQuickRep *Sender )
{
    Sender->QRPrinter->Canvas->Font->Size = 30;
    Sender->QRPrinter->Canvas->TextOut( 0, 0, "C++Builder 3.0J");
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

NT にインストールするとコンポーネントが消えてしまいます。(98/08/03)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q

NT にインストールするとコンポーネントが消えてしまいます。

A

NT に Administrator でインストールした後 別のユーザーでログオンして C++Builder を立ち上げるとコンポーネントが消えるものもあります。
この現象はインストールした、ユーザーのレジストリにコンポーネントの情報が登録されるために発生します。

現バージョンの C++Builder は 1 ユーザーのみの対応になっていますのでインストールしたユーザーと使用するユーザーを合わせて使用するようして下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Paradox, dBASE で使用されるファイル拡張子一覧

以下に記述するのは Paradox や dBASE で使用するファイル拡張子一覧です。

拡張子	ファイルの種類
.CFG	環境設定ファイル
.DB	Paradox テーブル
.DBF	dBASE テーブル
.DBT	dBASE メモファイル
.DM	データモデル
.INI	作業設定ファイル
.LCK	ロックファイル
.MB	Paradox メモファイル
.MDX	dBASE マルチインデックスファイル
.NDX	dBASE シングルインデックスファイル
.PX	Paradox 一次インデックスファイル
.QBE	問い合わせファイル
.SQL	SQL ファイル
.TV	Paradox テーブルの表示設定
.TVF	dBASE テーブルの表示設定
.VAL	Paradox テーブルのデータ検証と参照の整合性の定義ファイル
.Xnn	Paradox テーブルに対する単一項目の二次インデックスファイル
.Ynn	Paradox テーブルに対する単一項目の二次インデックスファイル
.XGn-.XMn	Paradox テーブルに対する連結二次インデックスファイル (単一項目で文字区別が有る場合を含む)
.YGn-.YMn	Paradox テーブルに対する連結二次インデックスファイル (単一項目で文字区別が有る場合を含む)

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

「BDE の初期化に失敗しました」のエラーが発生してしまいます。

該当するバージョン:C++Builder 1



「BDE の初期化に失敗しました」のエラーが発生してしまいます。



BDE はレジストリに設定情報を登録しています。これらの内容が正しくない場合にこのようなエラーが発生してしまいます。修正するには Win95 なら REGEDIT.EXE , WinNT ならば REGED32.EXE を実行し、

HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Borland¥Database Engine

の DLLPATH に正しいパスを指定してください。（複数のパスを指定せずひとつのパス名だけを正しく記述してください。）

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Windows9x から Oracle8 へ接続できませんが？ (99/7/5)

該当するバージョン:C++Builder 4, C++Builder

Q

Windows9x クライアントから Oracle8 へ接続できませんが？

A

オラクルクライアントのパスを設定してください。

BDE オラクル用の SQL link Driver は、オラクルクライアントがインストールされたディレクトリから、必要な DLL をロードしますが、パスが設定されていないとロードできません。

そのため接続時にエラーが発生してしまいます。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C++Builder 4 Pro 版をインストールすると Delphi 4 C/S を起動する時にエラーが表示されますが？ (99/7/5)

該当するバージョン:C++Builder 4



C++Builder 4 Pro 版をインストールすると、Delphi 4 C/S が起動時に次のようなエラーを表示するようになります。

"EPackage Error モジュール VCL40.BPL の 00013395 で発生しました。"

Midas のコンポーネントパレットも消えてしまいます。



C++Builder 4 と Delphi 4 を共有して使用するには Delphi 4 の Update #3 をインストールしなければなりません。この Update 3 のインストーラが C++Builder 4 がインストールされている環境では、ファイルのアップデートに失敗してしまいます。実際には windows\system にある VCL40.BPL と VCLDB40.BPL のファイルをアップデートしてくれません。

次の手順に従ってインストールし直してください。

1. Delphi 4 C/S をインストールする。
2. Delphi 4 Update #2 をインストールする。
3. system ディレクトリにある VCL40.BPL と VCLDB40.BPL を別のディレクトリに保存する。
4. C++Builder 4 Pro をインストールする。
5. 保存した VCL40.BPL と VCLDB40.BPL を system ディレクトリに上書きコピーする。
6. Delphi 4 Update #3 をインストールする。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C++Builder4.0J を WindowsNT 環境の一般ユーザーで使用したい (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q

C++Builder4.0J を WindowsNT 環境の一般ユーザーで使用したい

A

Administrator 権限のユーザーでインストール後一般ユーザーで、レジストリのみ
のインストールを行って下さい。

インストール後、統合環境を立ち上げると JIT デバッグの設定を変更するダイアログ
が表示されます。

そのダイアログに "今後確認を行わない" にチェックを入れた後"いいえ" を選択してダ
イアログを閉じて下さい。

一般ユーザーで 사용할ことが可能になります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

インストール時に "モジュール 'MSVCRT.DLL' のアドレス xxxxx に対する書き込み違反" (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q インストール時に "モジュール 'MSVCRT.DLL' のアドレス xxxxx に対する書き込み違反" が表示されて、インストールが先に進めませんか？

A この現象は InterBase クライアントのインストール時に発生します。原因としては、インストールするマシンに TCP/IP のネットワーク設定がされていないために発生します。

ダミーの TCP/IP ネットワーク設定を行ってからインストールを行って下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

インストールの最後の方で "レジストリ 設定が重複しています" のダイアログが表示されますが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q インストールの最後の方で "レジストリ 設定が重複しています" のダイアログが表示されますがこのダイアログで "設定を更新しますか?" と聞いてきますが、更新しても良いのでしょうか？

A C/S 版であれば問題ありませんが、Professional版以下の場合には Just In Time debugging の機能がありませんので、更新しても意味がありません。このダイアログが表示されたら "いいえ" を選択して、インストールを続けて下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

プログラムが異常終了すると C++Builder が起動されてしまいますが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4



プログラムが異常終了すると C++Builder が起動されてしまいますが？



C++Builder 4.0J Enterprise 版を WindowsNT にインストールすると Just In Time Debugging の機能で WindowsNT のデバッガとして起動するようになります。

この機能をデフォルトの状態にするには、次のレジストリの値を変更して下さい。

```
¥HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Microsoft¥Windows NT¥CurrentVersion¥AeDebug  
Auto="1"  
Debugger="drwtsn32 -p %ld -e %ld -g"
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C++Builder 4.0J のインストール途中で Error 113 が表示されてしまいます。
(99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q C++Builder 4.0J のインストール途中で "Error 113" が表示されてしまいます。

A "Error 113" は、インストールプログラムが CD-ROM 上の ¥Runimage ディレクトリからファイルを見つけることができなかった場合に発生します。

CD-ROM をドライブのルートにマップして下さい。
ネットワークインストールやセーフモードでインストールを行っている場合は、CD-ROM イメージをハードディスクに作成して下さい。
その場合 ¥Install と ¥Runimage は、同じドライブのルートにマップされていなければいけません。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

デバッグカーネル BORDBK41.DLL が登録に失敗する (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4



C++Builder を起動するとエラーが表示されてしまいますが？



何らかの原因でデバッグカーネルがシステムに登録できなかった可能性が考えられます。

BORDBK41.DLL ファイルをコマンドラインで登録して下さい。

```
regsvr32 bordbk41.dll
```

BORDBK41.DLL は、通常 ¥Program Files¥Borland Shared¥Debugger にインストールされます。

MS-DOS プロンプトを起動して、次のようにコマンドを発行して下さい。

```
cd "¥Program Files¥Borland Shared¥Debugger"  
regsvr32 bordbk41.dll
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

JPEG 画像を C++Builder 4.0J で使用したいのですが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q

JPEG 画像を C++Builder 4.0J で使用したいのですが？

A

C++Builder 4.0J から標準で JPEG 画像が使用出来ますが、初期状態では、作成されるモジュールの大きさを考慮しているため外してあります。使用する場合は Jpeg のパッケージを追加して下さい。

詳しくは、インストールしたディレクトリの ¥CBuilder4 に readme.txt がありますので参照して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

プログラムコードでブレークポイントを設定したいのですが？ (99/6/4)

Q プログラムコードでブレークポイントを設定したいのですが？

A ブレークを設定したい，前の行に次の記述をしてください。

```
__emit__(0xcc);
```

この記述はプロジェクトを開くたびに，常に同じ場所で停止させる場所を設定したい場合などたいへん有効です。

例えば C++Builder1.0 では DLL にブレークポイントを設定することができませんでした。
上記の記述をすると，DLL のデバッグでもブレークを行うことが可能になります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

GUIアプリのプリプロセッサにて「__CONSOLE__」が定義されてしまうのですか？

該当するバージョン:C++Builder 1

Q GUIアプリを作成したのに、コンパイル時のプリプロセッサにて、「__CONSOLE__」が定義されてしまうのですが？

A 統合環境が生成するデフォルトのコンパイルオプションに、「-W」がないために発生している現象です。
回避策といたしましては、プロジェクトファイル(?.mak)をエディタで開いて「CFLAG1」とかかれた行に

「CFLAG1 -W」
追加

を追加してください。(この部分はメニューからは変更できません)
なお、この変更により、統合環境及びコマンドラインの両方について、「__CONSOLE__」が未定義になります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

オートメーションオブジェクトを作成していますが、インスタンスの設定方法がわかりません (99/2/3)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q オートメーションオブジェクトを作成していますが このオブジェクトのインスタンスの設定方法がわかりません。

A メニューの [プロジェクト | オプション] を選択した時 表示される "プロジェクトオプション" ダイアログに ATL のタブが追加されます。
そのタブの設定でインスタンスを選択できます。
"シングル", "マルチ" かで選択されたものが反映されます。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

プロジェクトのデフォルトスタックサイズを変更したい (99/01/08)



プロジェクトのデフォルトスタックサイズを変更したい

リンカのオプションにより、スタックの最大サイズを変更することが可能です。

デフォルトでは 1MByte に設定されています。
以下の設定は 2MByte に変更します。

メニューの [プロジェクト | プロジェクトオプション | リンカ | 予約スタックサイズ] の値を 0x00100000 から 0x00200000 へ変更して下さい。
2MByte 予約されます。

変更後は再構築を行って下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

プログラムを実行すると IDE ごと消えてしまいます (99/01/08)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q プログラムを実行すると、統合環境ごと消えてしまいます。

A プロジェクトを保存しているディレクトリ名を変更して下さい。
ディレクトリ名に @ マークや全角のディレクトリ名を使用していませんか？

ディレクトリ名の先頭に '0x40' のコードを含んでいますと統合環境ごと消えたり、実行ができないなどの現象が発生します。
ディレクトリ名を @ マーク以外の半角英数字に変更して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

デバッグ時の配列のインスペクトを 1024 以上にするには？ (98/12/2)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q デバッグ時、配列の要素数を確認するためにインスペクトで確認していますが 1024 個以上の要素を確認することができません。

A デバッグインスペクタのダイアログ上でマウスの右クリックを押してメニューを表示して下さい。

そのメニューの [範囲の設定] を選び、範囲のダイアログで要素数の値を表示したい最大値に、設定して頂けると表示可能です。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

ブレークポイントでIDEが前面に表示されない(Windows98) (1998/09/04)

該当するバージョン:C++Builder 3

Windows98 で C++Builder を使用している場合には、ブレークポイントで I D E が前面に表示されないことがあります。

これは Windows API SetForegroundWindow() の変更による現象です。
マウスやキーボードで I D E をアクティブにしてください。

またこの現象は、以下の設定を行うことにより回避できます。

- ・ "Windowsフォルダ"¥Win.ini ファイルに [Compatibility95] セクションを追加します。
("Windowsフォルダ" : Windows98 インストール先)

```
[Compatibility95]  
BCB=0x00000002
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

メイク時に"Incorrect Project Override Option"エラー (1998/09/04)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q

メイク時に"Incorrect Project Override Option"エラーが発生します。

A

C++Builderのインストール先及びプロジェクト(*.BPR,*CPP,*HPPなど)のフォルダ/ファイル名は半角英数字([A]~[Z],[a]~[z],[0]~[9])を使用してください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

起動時にハングアップ(Windows98) (1998/09/04)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

一部のビデオカードを使用したWindows 98環境において、C++Builder 3を起動した時点でハングアップすることがあります。

この場合は、「画面のプロパティ」の「設定」ページで「詳細」ボタンを押して表示されるビデオカードの設定ダイアログの「パフォーマンス」ページで「ハードウェアアクセラレータ」の設定を「基本」または「なし」にすることで回避できる場合があります。

一般に、安全な動作環境のために、最新のドライバを利用するようにしてください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

プロジェクトファイルの移行について (98/08/03)

該当するバージョン:C++Builder 3

C++Builder1.0 で作成したプロジェクトを 3.0 で読み込んで変換かけても上手くいかない場合があります。
そのような場合は 3.0 でプロジェクトを作成し直して下さい。

例えば 1.0 のプロジェクトで以下のファイルを持っていたとします。

```
project1.mak  
project1.cpp  
project1.res  
unit1.cpp  
unit1.h  
unit1.dfm
```

1. 3.0 で新規にプロジェクトを作成して下さい。
2. プロジェクトの作成方法は、メニューの [ファイル | アプリケーションの新規作成] を選んで下さい。
そしてメニューの [表示 | プロジェクトマネージャ] を選択してプロジェクトマネージャを表示させて下さい。
3. プロジェクトマネージャで unit1 を選択して、マウスの右クリックを押してメニューを表示させ、そのメニューの中の [プロジェクトから削除] を選択してプロジェクトから削除して下さい。
ここでプロジェクトを保存します。
メニューの [ファイル | プロジェクトに名前を付けて保存] を選択してproject1.bpr として保存します。
4. その後にメニューの [ファイル | すべて閉じる] を選択してプロジェクトを閉じます。
5. この保存したプロジェクトファイルに 1.0 で作成してあるソースを入れ換えます。
project1.mak 以外で作成したプロジェクトに上書きします。

(上書きするファイルリスト

```
project1.cpp  
project1.res  
unit1.cpp  
unit1.h  
unit1.dfm )
```

(上書きするにはエクスプローラ等を使用して下さい。)

6. メニューの [ファイル | プロジェクトを開く] で project1.bpr を開きます。
プロジェクトに 1.0 で作成した unit1.cpp や Form1 が追加されています。

7. unit1.h を開きます。
extern TForm1 *Form1; の記述を以下のように変更して下さい。

```
extern PACKAGE TForm1 *Form1;
```

また、合わせて Readme.hlp も参考にして下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

C ソース単体のプログラムでは IDE で利用できません

Q 既存の簡単な C ソースを IDE で利用したいのですがどのようにすればできますか？

A C ソースをプロジェクトのモジュールのひとつとして、利用することはできますが、メインモジュール (PROJECT1.CPP) と置き換えることはできません。ファイル(F)|新規作成...(N)で作成される、PROJECT1.CPP に既存のコードをカット & ペーストしてご利用するか、コマンドラインツール (BCC32.EXE) をご利用ください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C++Builder Direct を削除したい (99/7/5)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q

C++Builder Direct を削除したい

A

統合環境は起動時にレジストリの情報を参照して必要なパッケージをロードしています。

C++Builder Direct もパッケージを使用して起動やメニューの登録を行っています。

C++Builder Direct を削除する場合は次のレジストリキーの値を削除してください。
メニューから削除され、自動起動も行われません。

キー : %HKEY_CURRENT_USER%Software%Borland%C++Builder%4.0%Known IDE Packages

値 : \$(BCB)%Bin%bcbdrt40.bpl

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

オートメーションオブジェクトを作成するとリンクエラーになります。

(99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4



オートメーションオブジェクトを作成するとリンクエラーになります。



オートメーションオブジェクトを選択して作成されるユニットのヘッダーファイルを修正して下さい。

例)

```
class ATL_NO_VTABLE TxxxImpl :  
  
    public CComObjectRootEx<CComObjectThreadModel>, //追記して下さい。  
  
    public CComCoClass<TxxxImpl, &CLSID_xxx>,  
  
    public IConnectionPointContainerImpl<TaaaImpl>,  
  
    public TEvents_aaa<TxxxImpl>,  
  
    public IDispatchImpl<Ixxx, &IID_Ixxx, &LIBID_Project1>  
  
    {  
  
    public:  
  
        TaaaImpl()  
  
        {  
  
        }  
  
        // Data used when registering Object  
  
        //  
  
        DECLARE_THREADING_MODEL(otSingle); //追記して下さい。  
  
        DECLARE_PROGID("Project1.xxx");  
  
        DECLARE_DESCRIPTION("");
```

...(以下省略)

上記の CComObjectThreadModel は atabase.h でスレッドのモデルにより if def されて typedef されていますが 2 番目に追記した DECLARE_THREADING_MODEL (otSingle) は引数をモデルにより記述し直さなければいけません。引数は enum 型で次のようになっています。

```
enum ObjectThreadingModel
{
    otSingle,
    otApartment,
    otFree,
    otBoth,
    otAmbientThreadModel
};
```

この件に関して修正プログラムが公開されています。
修正プログラムも使用して下さい。

<http://www.borland.co.jp/cppbuilder/cb4up.html>

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright © 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

IDE のエディタにマウスを持って行くと、砂時計が表示されて処理が遅くなりますが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q IDE のエディタにマウスを持って行くと、砂時計が表示されて処理が遅くなりますが？

A 新しく付加された支援機能の一部で、コードエディタでマウスを任意の識別子上に移動させたときにその宣言情報を (ポップアップウィンドウに) 表示する処理を行うための前処理のために発生します。
一度この前処理が終われば、後は高速に情報を表示しますが気になる場合は、メニューの [ツール | 環境オプション | 支援機能 | 自動支援機能] の "識別子の定義の表示" のチェックを外して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Windows98 環境で TImage の画像読み込みダイアログで、ファイルを読むと統合環境が異常終了 (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q Windows98 環境で TImage の画像読み込みダイアログで画像ファイルを読むと統合環境が異常終了してしまいますが？

A 設計時に TImage の画像読み込みダイアログで画像ファイルを選択すると、その右側に画像のイメージが表示されます。この画像イメージを表示するために Windows API の StretchBlt を使用しています。Windows98 環境で、この関数の引数 WidthSrc に 1880 を指定すると例外が生成されてしまいます。そのために統合環境も異常終了してしまいます。

Windows95, Windows NT では発生しません。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

デバッグのオプションの設定は、どこで行えば良いのでしょうか？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q デバッグのオプションの設定は、どこで行えば良いのでしょうか？
1.0J や 3.0J の時は [ツール | 環境オプション] で行えましたが？

A デバッグオプションのメニューが新たに追加されました。
メニューの [ツール | デバッグオプション] を選択してオプションを設定して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C++Builder 1.0J のプロジェクトを 4.0J にアップデートすると、リンクエラーが表示されるようになりましたが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q C++Builder 1.0J のプロジェクトを 4.0J にアップデートするとリンクエラーが表示されるようになりましたが？

A プロジェクトのソースファイル(Project1.cpp) に使用していないオブジェクトをリンクする記述が残っていませんか？

```
#pragma link xxxx
```

残っている場合は、必要ありませんので削除して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

リンクコマンドが使いなくなりましたが？ (99/6/4)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q Tlink32.EXE リンクコマンドが使いなくなりましたがどのようにしてリンクすれば良いのですか？

A 4.0J からリンクは ilink32 のみを使用するようになりました。
長く使用されていた tlink32 は、製品に含まれなくなりました。
もしインクリメンタルリンクを行いたくない場合は -Gn -C オプションを使用してください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

OWL プロジェクト(.IDE)を利用するには (98/11/2)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q C++Builder3 で、Borland C++ 5.0xのプロジェクトを利用するには？

A IDETOBPR コマンドツールを利用して、簡単にC++Builderのプロジェクトファイルに変換できます。OWL アプリケーションを変換する場合は、-v オプションを付けて変換を行ってください。これにより VCL を利用しない BPR プロジェクトが作成できます。

例) IDETOBPR -v OWLAPP.IDE <RET>

BPRファイル作成後、プロジェクト(P) | オプション(O) | ディレクトリ/条件に 下記のような 適当な条件が設定されているか確認する必要があります。

共通の場合は、_NO_VCL, _BIDSDLL, _OWLDLL, _OWLALLPCH, BI_NAMEPSACE, STRICT, _RTL DLL です。

また C++Builder3 Readme の "Borland C++ 5.0x から C++Builder 3.0 へのアップグレード" もご確認ください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Visual Query Builder で作成したものが利用できません。 (98/08/03)

該当するバージョン:C++Builder 3



Visual Query Builder で作成したものが利用できません。



Visual Query Builder と SQL Builder が生成するファイルに互換性はありません。
SQL Builder で生成し直す場合は、新規に作り直していただく必要があります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Access97 のアクセス方法が解りません。 (98/08/03)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4



Access97 のアクセス方法が解りません。



Access97 へアクセスするには BDE Administrator の設定を行って下さい。

BDE Administrator を立ち上げて、環境設定のタブで[Drivers | Native | MSACCESS] で定義の [DLL32] の設定を IDDA3532.DLL に変更して下さい。

その後 BDE Administrator のデータベースの設定で新規作成で MSACCESS を選択して、定義の項目の DATABASE NAME に Access Table のパスとファイル名を設定して下さい。

なお、Access97 への接続には DAO(DataAccessObject) が必要になります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

InstallSheild で配布プログラムを作成しましたが、上手くインストールできませんが？ (99/6/4)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q InstallSheild を使用して BDE の配布プログラムを作成しましたが上手くインストールできませんが？

A インストール先に BDE がインストールされていてインストールしようとしている BDE のエリアスが既に登録されていると失敗する場合があります。インストールするエリアスは、ユニークにしてください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

InstallShield Express で配布プログラムを作成すると警告が表示される (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q InstallShield Express で配布プログラムを作成すると
"警告 134: プログラム フォルダの選択ダイアログ用の標準フォルダ名が指定されて
いません。"と
"警告 135: 看板 ファイル用のディレクトリが指定されていません。"の 2つの警告が
表示されてしまいます。

A この警告が表示されていても特に問題はありません。
この警告はプログラムのフォルダの指定と看板ファイルのディレクトリの指定がされ
ていない場合に表示されます。
これらを指定していない場合デフォルトが自動で選択されます。

また、警告を表示しないようにデフォルトを直接指定することもできます。
[ユーザ インターフェイス コンポーネントの選択 | ダイアログボックス] でそれぞれ
"プログラムフォルダの選択" と "看板" の設定で値を入力して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

QuickReport の Preview が表示されませんか？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q QuickReport が C++Builder 4.0J になって Preview が表示されなくなりましたが？

A C++Builder 4.0J になって仕様が変わりました。
TQuickRep にバンドを配置して、さらに Label 等を配置してから TQuickRep の Preview を呼び出してください。

また、TQuickRep の PrintIfEmpty も true になっているか確認して下さい。
PrintIfEmpty が true に設定されておらず
データセットにレコード（行）がない場合
ページはまったく作成されません。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

QuickReport を使用していますが TQuickRep の Bands にアクセスできませんが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q QuickReport を使用していますが TQuickRep の Bands にアクセスできませんが？

A バージョン 4 から TQuickRep は TCustomQuickRep から継承されるようになりました。
TQuickRep のプロパティのほとんどは、親クラスの TCustomQuickRep の private メンバーにアクセスしています。
QuickReport は ObjectPascal で記述されていますが、Delphi で使用されている Object Pascal なら問題なくアクセスできますが C++ ではアクセス制限に触れてしまいます。

C++Builder からアクセスできるようにヘッダーを修正して下さい。

¥CBuilder4¥include¥vcl¥Quickrpt.hpp の 363 行目です。

__(途中省略)__

```

.
.
.
class DELPHICLASS TQuickRep; //追記して下さい。
class DELPHICLASS TQRBand;
class DELPHICLASS TQRPrintable;
#pragma pack(push, 4)
class PASCALIMPLEMENTATION TCustomQuickRep : public TQRBasePanel
{
    typedef TQRBasePanel inherited;

    friend TQuickRep; //追記して下さい
private:
    TQRCreateReportThread* BGThread;
    Classes::TList* BandRegList;
.
.
.

```

__(以下省略)__

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

InstallShield で任意のディレクトリを指定できない (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q InstallShield を使用していますが "コンポーネントとファイルの設計" で C++Builder3.0J の時はグループを追加して "コピー先のディレクトリ" に任意のディレクトリ(c:¥data)などを指定できましたが C++Builder4.0J の InstallShield では、警告が表示されて設定できませんが？

A InstallShield の設定ではダミーのディレクトリ(<windir>)などを指定して保存した後 InstallShield のプロジェクトファイル (*.iwz) をテキストで編集して変更して下さい。(c:¥data)

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

dBASE テーブルを再構築するサンプルコード

このサンプルを実行するには、テーブルが排他的にオープンされていなければなりません。排他的にテーブルをオープンするには、TTable の Exclusive プロパティを true に設定します。

[手順]

1. ファイル(F) | 新規作成(N)|アプリケーションを実行して、フォーム上に TTable と TButton コンポーネントを配置します。
2. TTable の DatabaseName , TableName プロパティを適当に設定し、Exclusive プロパティを true に設定します。
3. TTable の Active プロパティは false にしておき、下記コードのように Form1 の OnCreate イベントで、TTable をオープンします。
4. utton1 の OnClick イベントを下記のように実装します。
5. コンパイルが通るように <vcl\bde.hpp> をインクルードします。
6. プロジェクトを再構築して、実行します。

```
#include <vcl\bde.hpp>

void __fastcall TForm1::FormCreate(TObject *Sender)
{
    Table1->Open();
}

void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    char szMsg[255];
    Word iErr;

    iErr = DbiParamTable(Table1->DBHandle, Table1->Handle, NULL,
        szDBASE, true);
    if (iErr != DBIERR_NONE) {
        DbiParamErrorString(iErr, szMsg);
        ShowMessage("テーブルの再構築に失敗しました : " + StrPas(szMsg));
    }
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

RichEdit の IME 変換中の文字 (99/03/04)

Q Windows98 のワードパットでは RichEdit を使用しています。IME 変換中の文字は白色で、背景が青色でとても見易いです。

ところが C++Builder で使用した RichEdit で IME 変換を行った場合文字と文字背景が黒で見づらいのですが？

A C++Builder の VCL は、マイクロソフト社で公開されている情報で作成しています。つまり 標準の RichEdit です。Windows98 付属のワードパットの RichEdit は、RichEdit20A というクラス名を使用して作成しています。

同じものを C++Builder で作成する場合は、次のように記述してください。

```
//-----  
__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)  
    : TForm(Owner)  
{  
    LoadLibrary("RICHE20.DLL");  
  
    hRich = CreateWindowEx( WS_EX_CLIENTEDGE, "RichEdit20A", "",  
                          WS_CHILD | WS_VISIBLE, 0, 0, ClientWidth, ClientHeight,  
                          Handle, 0, HInstance, NULL );  
}  
//-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

open 関数を使用してファイルを開いていますが書き込みできません。
(99/03/04)

Q open 関数を使用してファイルを開いていますが書き込みできません。

A open のオンラインのヘルプに記述されていますが最初のリスト(読み込み / 書き込みフラグ)は必ず1つは指定して下さい。

O_RDONLY, O_WRONLY, O_RDWR

次のように記述していただければ、問題なく書き込み可能です。

```
handle = open( name, O_CREATE | O_WRONLY, S_IREAD | S_IWRITE );
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

ActiveX コンポーネントのプロパティを保存したい (99/2/3)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4



ActiveX コンポーネントのプロパティを保存したい。



ActiveX プロパティのデータを保存するには ActiveX の API を使用して下さい。

次はサンプルになります。

VtChart1, VtChart2 は ActiveX コントロールの TVtChart です。

```
//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    IStream *Stream;
    IPersistStreamInit *SrcStream, *DestStream;
    IPersistFile *SrcFile, *DestFile;
    IUnknown *iUnk;
    HGLOBAL FObjectData;

    iUnk = VtChart1->OleObject;
    OleCheck( iUnk->QueryInterface( IID_IPersistStreamInit, (void**)&SrcStream));

    //プロパティを格納するためのメモリを確保
    FObjectData = GlobalAlloc(GMEM_MOVEABLE, 0);

    if( FObjectData == 0 )
        OutOfMemoryError;

    try{
        // ---- propertyの内容をセーブ ----
        //確保したメモリを指すIStreamを取得
        OleCheck(CreateStreamOnHGlobal(FObjectData, false, &Stream));

        //プロパティの内容をメモリにSave
        OleCheck(SrcStream->Save(Stream, true));

        //IStream を TOleStream に割り当て
        TOleStream *OS = new TOleStream( Stream );
        TFileStream *FS = new TFileStream( "Ole.dat", fmCreate | fmOpenWrite );
        FS->CopyFrom( OS, 0 ); //File に書き込み

        delete OS;
        delete FS;

        OS = new TOleStream( Stream );
        FS = new TFileStream( "Ole.dat", fmOpenRead );
        OS->Read( FS, 0 ); //読み込み
    }
```

```
delete OS;
delete FS;

// ---- propertyの内容をロード ----
// 転送先ActiveXのIPersistStreamInitを取得
iUnk = VtChart2->OleObject;
OleCheck( iUnk->QueryInterface( IID_IPersistStreamInit, (void **)&DestStream) );

// 確保したメモリを指すIStreamを取得
OleCheck( CreateStreamOnHGlobal(FObjectData, false, &Stream) );

//メモリからプロパティの内容をLoad
OleCheck( DestStream->Load(Stream) );
}
__finally{
// メモリの破棄
GlobalFree(FObjectData);
FObjectData = 0;
}
}
//-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

ネットワークマシンをダイアログで、一覧表示したいのですが？ (99/2/3)

Q ネットワークマシンをダイアログで、一覧表示したいのですが？

A シェルAPIを使用してください。

取得方法は次のようになります。

```
//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{

    char lpBuff[MAX_PATH];
    BROWSEINFO bRowsInf;
    ITEMIDLIST *id, *pbrowse;
    IMalloc *imllic;

    CoGetMalloc( 1, &imllic );
    memset( &bRowsInf, 0, sizeof(bRowsInf));
    SHGetSpecialFolderLocation( Handle, CSIDL_NETWORK, &id );

    bRowsInf.hwndOwner = Handle;
    bRowsInf.pidlRoot = id;
    bRowsInf.ulFlags = BIF_BROWSEFORCOMPUTER;
    bRowsInf.pszDisplayName = lpBuff;

    try{
        if( ( pbrowse = SHBrowseForFolder(&bRowsInf) ) != NULL )
        {
            ShowMessage( lpBuff ); //取得マシンの表示
        }
    }
    __finally{
        imllic->Free(pbrowse);
    }

    imllic->Release();

}
//-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

構造体のアライメントについて (98/10/05)

Q 構造体のアライメントを [プロジェクトオプション] を使用し、4 バイト境界から 1 バイト境界に変更していますが、アプリケーション実行時に例外が発生します。構造体のアライメントを変更するには？

A VCL 構造の仕様上、プロジェクトのオプション指定や -a といったコマンドオプション指定では、正常な結果をえられません。下記のように #pragma pack を利用してください。

例1) #pragma pack (push , 1)

```
struct MyStruct {  
    //・・・省略  
};  
#pragma pack ( pop )
```

例2) #pragma pack (1)

```
struct MyStruct {  
    //・・・省略  
};  
#pragma pack ( )
```

#pragma options は、オプション指定と同じ扱いになります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Visual C++ で作成した DLL をリンクしたいが名前が解決されません。 (98/08/03)

Q Visual C++ で作成した DLL をリンクしたいが名前が解決されません。

A 呼び出し規約は標準で `__stdcall` になりますが Visual C++ では、アンダースコアがシンボル名の頭に付けられます。
C++Builder では、シンボルの先頭にアンダースコアを付けません。

片方で、もう片方が使う場合を考慮して DLL を作成していただく必要があります。
以下の 2 通りの方法があります。

1. Visual C++ を C++Builder に合わせて DLL を作成する。

・ Visual C++ 側で DLL を作成する場合、アンダースコア付きで関数がエクスポートされないようにモジュール定義ファイルで名前を変更して置きます。

以下例) Tes.dll を作成します。(Visual C++ 側)

```
//CPP のソース側-----
#include <windows.h>

int WINAPI DllMain( HINSTANCE hl, DWORD fdwR, PVOID pvR )
{
    return TRUE;
}

//エクスポートする関数定義
extern "C" void __stdcall Tes( char *strA, char *strB )
{
    ::MessageBox( NULL, strA, strB, MB_OK );
}

//モジュール定義ファイル(Tes.def)-----
LIBRARY Tes.DLL

EXPORTS
    Tes
```

この 2 ファイルを使用して作られた DLL 内の関数名は Tes となり C++Builder 側では、この DLL から `implib` でインポートライブラリを作成します。

プロトタイプ宣言は以下の様に記述して下さい。

```
extern "C"{
    __declspec(dllimport) void __stdcall Tes( char *strA, char *strB );
}
```

2. Visual C++ で作成された DLL に合わせて C++Builder の EXE を作成する。

・VC 側の DLL 内の関数が既に `_Tes@8` などでエクスポートされている場合は C++Builder 側で名前を変更して使用しなければいけません。
変更にはモジュール定義ファイルを使用します。

以下例) Project1.exe を作成します。(C++Builder 側)

```
//モジュール定義ファイル(Project1.def)-----  
// Tes.dll 内の _Tes@8 を Tes に変更します。  
NAME PROJECT1  
IMPORTS  
    Tes=Tes._Tes@8  
  
//CPP のソース側-----  
//Tes 関数のプロトタイプ宣言  
extern "C"{  
    void __stdcall Tes( char *strA, char *strB );  
  
}  
  
__(途中省略)__  
  
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)  
{  
    Tes( "Test Now!!", "Test" );  
}
```

但し , こちらの場を統合環境からメイクするとアドレス違反が発生します。

コマンドラインから以下のようにしてビルドして下さい。

```
make -f Project1.bpr
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

[サイトマップ](#) | [検索](#) | [お問い合わせ](#)

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

Delphi と C++Builder の例外処理

Delphi では try..except 及び try..finally の二つの例外処理を操作するブロックが用意されています。例えば次のように記述します。

```
try try ブロックで try try ブロックで
  func1; 例外が発生すると func1; 例外が発生すると
  :      : 直ちに finally ブロックに
  funcx;      funcx; 移動するが、例外が発生
except 直ちに except finally しなくても finally ブロックは
  func0; ブロックに移動する func0; 実行される。
end;      end;
```

と言った具合になります。ですからこれを組み合わせて次のように記述することもできます。

```
var
  sl: TStrings;
begin
  sl := TStringList.Create;
  try
    try
      func1;
      :
      funcx;
    except
      func0; // ここで例外が発生した時の処理を行なう。
    end;
  finally
    sl.Free; // ここは例外が発生してもしなくても実行されるので
  end; // TStringList のオブジェクトは正しく破棄されます。
```

C++ では finally はありません。ですから上の例を C++ で記述するためには次のように TStringList のオブジェクトを破棄するコードを二回記述する必要があります。(catch ブロックで return しない場合には、try...catch ブロックの外側に delete si の記述を持って行くこともできます)

```
TStrings *sl = new TStringList;
try {
  func1();
  :
  funcx();
  delete sl;
}
catch(...) {
  delete sl;
}
```

例外は throw という予約語を使用して送出します (Delphi では raise を使用します)。例えば int 型の例外を送出する場合には次のように行ないます。

```
throw int(-1);
```

クラスであれば次のようにオブジェクトを生成して送出します。

```
throw new Exception( "error ditected." );
```

またこれを受け取るブロックも分けることができます。例えば、Exception クラスがint 型の例外が発生する可能性のある try..catch ブロックは次のように受け取ることができます。

```
try {
    :
}
catch( Exception e ) {
    // Exception クラスが送出された
}
catch( int ) {
    // int 型の例外が送出された
}
catch( ... ) {
    // 上記の catch ブロックと同等と見なされない例外クラスが送出された
}
```

catch ブロックは複数記述できますが、上で記述しているものほど特化されたクラスである必要があります。

```
class A{};
class B: public A{};
class C: public B{};
```

```
try {
    :
}
catch( C c ) {
}
catch( A a ) {
}
catch( ... ) {
}
```

のようなコードが有る場合、try ブロックで B が送出されると B は A から派生したクラスであるため catch(A a) {} のブロックが実行されることとなります。

VCL では Exception という例外クラスがあり、クラスに対して E で始まる例外クラスが Exception クラスから派生されています。また、上記コードは Delphi で記述すると次のようになります。

```
try
:
except
on cObj: C do begin
:
end;
on aObj: A do begin
:
end;
else begin // catch(...) にあたり、上記以外の例外全てを受け取る。
:
end;
end;
```

また、C++ では関数に対して例外指定を行なうことができます。例外指定はその関数がどのようなタイプの例外を送出するかをしらしめます。

```
void func(void) throw( A ); // func は例外 A を送出する。  
void func(void) throw( A, B ); // func は例外 A と B を送出する。  
void func(void) throw(); // func は例外を送出しない。
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

構造体の境界値を 4 以外にする

該当するバージョン:C++Builder 1,C++Builder 3

Q 構造体の境界値を 4 以外の数字にしたい場合はどうすれば？

A C++BUILDERの構造体の境界値は 4 に設定されてますが、これは V C L のライブラリが既に 4 に設定されているため、これをコンパイルオプションで変更 (-a1とか)すると、例外が発生してしまいます。
その場合は下記のように「#pragma pack()」で構造体を囲むように記述してください。

```
#pragma pack(1) //構造体の境界値を 1 に変更する。
struct test{
    .....
}a;
#pragma pack()
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

zentohan という全角文字を半角文字にする関数が使えませんが？

Q zentohan という全角文字を半角にする関数が Borland C++ にありましたが C++Builder では使えなくなったのですか？

A zentohan の代わりに `_mbctombb` 関数をお使い下さい。
Turbo C++ 1.01 互換関数が使用できなくなっています。
代わりに MSC 7.0 互換関数が使用できます。
(`mbstring.h` で定義)

```
#include <mbstring.h>
unsigned int _mbctombb(unsigned int c);
```

解説

`_mbctombb` は、全角文字 `c` を半角に変換します。変換可能な文字は、アルファベット、数字、カタカナ、ひらがな (カタカナに変換されます)、および一部の記号のみです。カタカナとひらがなの濁点や半濁点付きの文字は清音 (濁点無しの文字) に変換されません。

戻り値

変換可能な文字ならば、変換後の文字を返します。変換できなければ、文字 `c` をそのまま返します。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

オートメーションコントローラを作成して、MS-WORD97 を制御したい (99/6/4)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q

オートメーションコントローラを作成して、MS-WORD97 を制御したいのですが？

A

C++Builder では、いくつか方法がありますが、ここでは2通りの方法を紹介します。

<< VTable インターフェース >>

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    //vtable インターフェースのインスタンスの生成
    TCOM_Application app = CoApplication_::Create();
    //可視状態にする
    app->Visible = true;

    //ドキュメントグループの取得
    TCOM_Documents dcmnts = app->Documents_;

    if( OpenFileDialog1->Execute() )
    {
        TCOM_Document dcmnt;

        TVariant vv = OpenFileDialog1->FileName;
        //ドキュメントを開く
        dcmnts->Open( &vv );
        //アクティブドキュメントの取得
        dcmnt = app->ActiveDocument;
        //印刷する
        dcmnt->PrintOut();

        //印刷するまで待機
        Sleep(5000);
    }

    app->Quit();
}
```

<< ディスパッチインターフェース >>

```
(説明は上記と同じ)
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    //ディスパッチインターフェースのインスタンスの生成
    _ApplicationDisp app;
    app.BindDefault();
    //可視状態にする
    app.Visible = true;
```

```
//ドキュメントグループの取得
DocumentsDisp dcs = app.Documents_;

if( OpenFileDialog1->Execute() )
{
    TVariant vv = OpenFileDialog1->FileName;
    //ドキュメントを開く
    dcs.Open( &vv );

    //アクティブドキュメントの取得
    _DocumentDisp dc = app.ActiveDocument;
    //印刷する
    dc.PrintOut();
    //印刷するまで待機
    Sleep( 5000 );
}

app.Quit();
}
```

プロパティや関数の使用方法などは MS-Word97 VBA に従ってプログラミングしていただくことになります。
詳しくは MS-Word97 VBA 関連書籍を参考にしてください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright © 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

TWinControl から派生したクラスを動的に配列で確保したい (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q TWinControl から派生したクラスを動的に配列で確保もしくは、デフォルトコンストラクタの無いクラスを動的に配列で確保したいのですが？

A C++Builder4.0J では2通りの方法があります。
4.0J から新しく追加された DynamicArray テンプレートを使用する方法と、C++ の機能を利用する方法です。
次はそれぞれの利用方法のサンプルになります。

DynamicArray の例)

```
//ヘッダー側
//-----
class TForm1 : public TForm
{
    __published: // IDE 管理のコンポーネント
    private: // ユーザー宣言
        DynamicArray<TButton *> pBtn; //TButton の DynamicArray 変数

public: // ユーザー宣言
    __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
    __fastcall ~TForm1();
};

//ソース側
//-----
__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
: TForm(Owner)
{
    int cnt = 30;

    pBtn.Length = cnt;

    for( int i=0; i < cnt; i++ )
    {
        pBtn[i] = new TButton(this);
        pBtn[i]->Parent = this;
        pBtn[i]->Width = 200;
        pBtn[i]->Height = 20;
        pBtn[i]->Top = i*5;
        pBtn[i]->Left = i*5;
    }
}
//-----
__fastcall TForm1::~~TForm1()
{
    for( int i=0; i < pBtn.Length; i++ )
```

```

    {
        delete pBtn[i];
    }
}
//-----

```

標準 C++ の例)

```

//ヘッダー側
//-----
class TForm1 : public TForm
{
    __published: // IDE 管理のコンポーネント
private: // ユーザー宣言
    TButton **pBtn; //TButton のポインタのポインタ変数
    int cnt;

public: // ユーザー宣言
    __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
    __fastcall ~TForm1();
};

//ソース側
//-----
__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
: TForm(Owner)
{
    cnt = 30;

    pBtn = new TButton *[cnt];

    for( int i=0; i < cnt; i++ )
    {
        pBtn[i] = new TButton(this);
        pBtn[i]->Parent = this;
        pBtn[i]->Width = 200;
        pBtn[i]->Height = 20;
        pBtn[i]->Top = i*5;
        pBtn[i]->Left = i*5;
    }
}
//-----
__fastcall TForm1::~~TForm1()
{
    for( int i=0; i < cnt; i++ )
    {
        delete pBtn[i];
    }

    delete[] pBtn;
}
//-----

```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

[サイトマップ](#) [検索](#) [お問い合わせ](#)



Borland C++Builder

MFC のウィザードで作成したプログラムから VCL を使用したい (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q

MFC のウィザードで作成したプログラムから VCL を使用したい。

A

ウィザードで作成したプロジェクトソースファイル Project1.cpp に USEUNIT でユニットを追加して下さい。

例えば、そのプロジェクトに Form を追加すると USEFORM が記述されますがこれを変更して USEUNIT("Unit1.cpp"); に変更して下さい。
MFC のソースから Form のメソッドを呼び出す場合は Unit1.h をインクルードして下さい。
その時のインクルードの記述は 1 番上に記述して下さい。

例)

```
//  
// Project.cpp : アプリケーション用クラスの機能定義を行います。  
//  
#include "Unit1.h"  
#undef _WINDOWS_  
  
#include "stdafx.h" //MFC のヘッダ  
#include "Project.h" //MFC のヘッダ
```

また、VCL をインクルードすると
"WINDOWS.H already included. MFC apps must not #include <windows.h>"
のエラーが表示されますので例のように "#undef _WINDOWS_" も記述して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

「バージョン情報」の設定方法

該当するバージョン:C++Builder 1

Q EXEファイルのショートカットアイコンをクリックした際に出る「バージョン情報」を、自分の作ったプログラムでも出せるようにするには？

A この部分につきましては、現在プロジェクトオプション等では設定出来ません。下記のような、リソースファイルを作成して?????と書いてある部分に必要な事項をうめた後、プロジェクトマネージャでこのリソースファイルを追加してください。

```
-----verinfo.rc start-----
VERSIONINFO_1 VERSIONINFO
FILEVERSION 1, 0, 0, 0
PRODUCTVERSION 1, 0, 0, 0
FILEOS VOS_NT_WINDOWS32
FILETYPE VFT_APP
{
BLOCK "StringFileInfo"
{
BLOCK "041103A4"
{
VALUE "CompanyName", "?????¥000¥000"
VALUE "FileDescription", "?????¥000"
VALUE "FileVersion", "?..?¥000¥000"
VALUE "InternalName", "?????¥000"
VALUE "LegalCopyright", "Copyright (c) ?????? 199?¥000¥000"
VALUE "OriginalFilename", "?????.exe¥000"
}
}
BLOCK "VarFileInfo"
{
VALUE "Translation", 0x0411,932
}
}
-----verinfo.rc end-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Visual Basic で作成されたコントロールを使用すると Access Violation になりますが？ (99/6/4)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4



Visual Basic で作成されたコントロールを使用すると Access Violation になりますが？



COM に関して出版された書籍は、一般的に Visual Basic が作り出す VTable はC++ の VTable と同じであるかのように説明されています。

しかし、Visual Basic の作り出す VTable は、C++ の VTable と完全に互換がありません。
(関数が VTable に連続して配置されない)

C++Builder で Visual Basic で作成された、ActiveX コントロールをOle Automation で使用する場合は、ディスパッチインターフェースを使用して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

タスクバーを除いたデスクトップの領域を取得するには？ (98/08/03)

Q タスクバーを除いたデスクトップの領域を取得するには？

A Windows API SystemParametersInfo()を使用します。

Example:

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    TRect r ;

    SystemParametersInfo(SPI_GETWORKAREA, 0, &r, 0);
    Form1->Top = r.Top;
    Form1->Left = r.Left;
    Form1->Width = r.Right - r.Left;
    Form1->Height = r.Bottom - r.Top;
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

フォルダの選択ダイアログを表示するには？ (98/08/03)

Q フォルダの選択ダイアログを表示するには？

A Windows API SHBrowseForFolder()を使用します。

Example:

```
#include <windowsx.h>
#include <shlobj.h>

void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    BROWSEINFO BrowsingInfo;
    char DirPath[MAX_PATH];
    char FolderName[MAX_PATH];
    LPITEMIDLIST ItemID;

    memset( &BrowsingInfo, 0, sizeof(BROWSEINFO) );
    memset( DirPath, 0, MAX_PATH );
    memset( FolderName, 0, MAX_PATH );
    BrowsingInfo.hwndOwner = Handle;
    BrowsingInfo.pszDisplayName = FolderName;
    BrowsingInfo.lpszTitle = "フォルダを選択してください";
    BrowsingInfo.ulFlags = BIF_RETURNONLYFSDIRS;
    ItemID = SHBrowseForFolder( &BrowsingInfo );
    SHGetPathFromIDList(ItemID, DirPath );
    ShowMessage( DirPath );
    GlobalFreePtr( ItemID );
}
```

最新の C++Builder でこのサンプルを試すためには、プロジェクトの定義に、NO_WIN32_LEAN_AND_MEAN を追加してください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

タスクバーを非表示にするには？ (98/07/01)

Q タスクバーを非表示にするには？

A Windows API FindWindow() を使用してタスクバーのハンドルを取得し、Windows API ShowWindow() で非表示にします。

Example:

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    // 非表示
    HWND hTaskbar;
    hTaskbar = FindWindow("Shell_TrayWnd", NULL);
    ShowWindow(hTaskbar, SW_HIDE);
}

void __fastcall TForm1::Button2Click(TObject *Sender)
{
    // 表示
    HWND hTaskbar;
    hTaskbar = FindWindow("Shell_TrayWnd", NULL);
    ShowWindow(hTaskbar, SW_SHOWNORMAL);
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C++Builder から Windows の壁紙の設定を行う事は出来ますか？



C++Builder から Windows の壁紙の設定を行う事は出来ますか？



Windows API 関数に SystemParametersInfo() があります。
この関数のパラメータに SPI_SETDESKWALLPAPER を指定する事で、壁紙の設定を行う事が出来ます。

以下はボタンを押したときに壁紙を設定するサンプルです。

注: このサンプルはWindowsの環境ファイルに保存されません。環境ファイルに保存するためには、最後の引数を SPIF_UPDATEINIFILE + SPIF_SENDWININICHANGE にする必要があります。

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    char *BmpName = "c:\¥¥win95¥¥花見.bmp";

    SystemParametersInfo(SPI_SETDESKWALLPAPER, 0, BmpName, 0);
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

ユーザー定義のメッセージを受け取るには？



ユーザー定義のメッセージを受け取るにはどのようにすれば良いのでしょうか？

フォームの定義に次のようなメッセージハンドラのマクロ定義を追加します。

```
BEGIN_MESSAGE_MAP
MESSAGE_HANDLER(MESSAGE_NAME, MESSAGE_TYPE, METHOD)
END_MESSAGE_MAP(BASE)
```

そしてフォームのパブリックメンバーとしてメソッドを宣言し、普通に行いたい処理を実装します。

注意：RegisterWindowMessage を介して登録されたメッセージではうまく動作しません。この方法は #define されたメッセージに対してのみ有効です。

```
/** Unit1.h の抜粋 **/
const wm_MyMessage = WM_USER + 10; // ユーザー定義のメッセージ

class TForm1 : public TForm
{
__published: // IDE 管理のコンポーネント
    TButton *Button1;
    TLabel *Label1;
    void __fastcall Button1Click(TObject *Sender);
private: // ユーザー宣言
public: // ユーザー宣言
    __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
    void MyMessage(Messages::TMessage &mes); // メッセージハンドラ

BEGIN_MESSAGE_MAP
MESSAGE_HANDLER(wm_MyMessage, TMessage, MyMessage)
END_MESSAGE_MAP(TForm)
};

/** Unit1.cpp の抜粋 **/
// ユーザー定義用メッセージハンドラ
void TForm1::MyMessage(Messages::TMessage &mes)
{
    Label1->Caption = "メッセージ感知";
}

// ユーザー定義メッセージを送るイベント
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    SendMessage( Form1->Handle, wm_MyMessage, 0, 0 );
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

borland C++Builder での DLL の構築方法

Q 自分でborland c++ Builderのdllを構築するにはどのように行ったら良いのですか。

自分でDLLの following function を試みました。

```
extern "C" int WINAPI fParse(char* AString)
{
  AString[0] = 'Z';
  return 1;
}
```

A メニューバーで [ファイル|新規作成] で ダイナミックリンクライブラリ を選び閉じます。

export 関数 `__declspec(dllexport)` を使用します。

あなたの function header を次のようにして下さい:

```
extern "C" int WINAPI __declspec(dllexport) fParse(char* AString) {...}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

アプリケーションの二重起動防止

Q アプリケーションを 2 つ以上同時に起動しないようにしたい場合は？

A WindowsAPI CreateMutex() で自分を登録します。
CreateMutex() の第三引数にはこのアプリケーション特有のキーワードを記述してください。

```
// project ソースの宣言部に追加
HANDLE mx;

// WinMain の行の直後に下記の内容を追加
mx = CreateMutex( NULL, true, "UniqueName" );
if( GetLastError() ){
    return 1;
}

// 最後の return 0 の前に追加
ReleaseMutex( mx );
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TQuery を使用して Refresh を呼び出しても、最新のデータに更新されませんが？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 4

Q TQuery を使用して Refresh を呼び出しても、最新のデータに更新されませんが？

A SQL 文で order by 節を使用されている場合、この項目はインデックスになっている必要があります。
desc などを使用した場合もインデックスを作成する時にその順序で整列されている必要があります。

さらにその 2 次インデックスは "保守する" を有効にしていなければ、Refresh でデータが反映されません。
(Paradox, dBase の場合)
また、2 次インデックスを保守する場合は、主キーが必要になります。

もちろん TQuery の RequestLive は true に設定している必要があります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TDBGrid から垂直スクロールバーを取り除くには、どうしたら良いですか？



TDBGrid から垂直スクロールバーを取り除くには、どうしたら良いですか？



TDBGrid からスクロールバーを取り除くには、Paint メソッドをオーバーライドする必要があります。Paint メソッド内で、SetScrollRange API 関数をコールして、スクロール値の最小値と最大値を 0 に設定(これにより、スクロールバーを無効に)します。以下のコードを、保存して、コンポーネントのインストールを行なうと、NoVertScrollDBGrid コンポーネントとして登録されます

```

/** NewGrid.h */
//-----
#ifndef UnitxH
#define UnitxH
//-----
#include <vcl\SysUtils.hpp>
#include <vcl\Controls.hpp>
#include <vcl\Classes.hpp>
#include <vcl\Forms.hpp>
#include <vcl\DBGrids.hpp>
#include <vcl\Grids.hpp>
//-----
class TNoVertScrollGrid : public TDBGrid
{
private:
protected:
    void __fastcall Paint(void);
public:
    __fastcall TNewGrid(TComponent* Owner);
    __published:
};
//-----
#endif

/** NewGrid.cpp */
#include <vcl\vcl.h>
#pragma hdrstop

#include "Unit1.h"
//-----
static inline TNoVertScrollGrid *ValidCtrCheck()
{
    return new TNoVertScrollGrid(NULL);
}
//-----
__fastcall TNoVertScrollGrid::TNoVertScrollGrid(TComponent* Owner)
    : TDBGrid(Owner)
{
}

```

```
// Paint メソッドのオーバーライド
void __fastcall TNoVertScrollGrid::Paint(void)
{
    TDBGrid::Paint();
    SetScrollRange(Handle, SB_VERT, 0, 0, false);
}
//-----
namespace Unitx
{
    void __fastcall Register()
    {
        TComponentClass classes[1] = {__classid(TNewGrid)};
        RegisterComponents("Samples", classes, 0);
    }
}
//-----
```

[備考] ObjectPascal との相違
・オーバーライドの書き方

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

C++Builder でのクラス (delclspec)

C++Builder では Delphi で培われた VCL の信頼性を活かすためにコンポーネントライブラリとして VCL(Visual Component Library) が採用されています。
このため Delphi ライクなクラス構造と互換性を取るためにクラスを `__delclspec(delphiclass)` で修飾します。つまり、VCL から派生したクラスは全て `__delclspec(delphiclass)` で修飾されていることとなります。このような拡張の結果 Delphi では一般的な virtual なコンストラクタを C++Builder で使用できるようになります。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

CreateTable を使用してテーブルを作成する

ローカルデータベースの Paradox テーブルを作成する手順を説明します。

テーブルの作成をするには各フィールド（項目）やインデックスを指定しなければなりません。各テーブルのフィールド（項目）やインデックスは、それぞれ FieldDefs 及び IndexDefs プロパティに登録する事で実現します。

```
Table1->FieldDefs->Clear();
Table1->FieldDefs->Add( "Field1", ftInteger, 0, false );
Table1->FieldDefs->Add( "Field2", ftString, 10, false );
Table1->FieldDefs->Add( "Field3", ftDate, 0, false );
```

TFieldDefs::Clear は存在するフィールド情報を初期化します。この結果一つのフィールドも持たない構造が作成されます。TFieldDefs::Add はフィールドを追加します。一つ目の引数はフィールド名で AnsiString 型です。二つ目の引数はフィールドの型を指定します。作成するテーブルでサポートされたフィールド型を指定します。三つ目の引数はフィールドのサイズで、ftString 型等サイズを指定する必要のあるデータ型に対して指定します。最後の引数は、レコードを追加する際データが必ず存在しなければならないか（空のデータを許さないか）を指定します。

インデックスに対しても IndexDefs プロパティに同じように登録します。

```
Table1->IndexDefs->Clear();
Table1->IndexDefs->Add( "", "Field1", TIndexOptions()<<ixPrimary<<ixUnique );
Table1->IndexDefs->Add( "Field1_2", "Field1;Field2", TIndexOptions() );
Table1->IndexDefs->Add( "Field2", "Field2", TIndexOptions() );
```

TIndexDefs::Add はインデックスを追加します。一つ目の引数はインデックスの名前です（Paradox ではキー名、dBASE ではタグ名と呼びます）。二つ目の引数はフィールド名です（Paradox では連結インデックスを作成する事ができ、を使ってフィールドを複数指定することが出来ます。dBASE では、式インデックスを使用して実現するため指定方法が異なります。）最後の引数はインデックスの型を表し、TIndexOptions 型です。TIndexOptions 型は次のように定義されたテンプレートクラスです。

```
// *** VCL¥DBTABLES.HPP ***
enum DBTables_1 { ixPrimary, ixUnique, ixDescending,
                  ixCaseInsensitive, ixExpression };
typedef Set<DBTables_1, ixPrimary, ixExpression> TIndexOptions;
```

ですからデフォルトインデックス（Paradox の場合、保守する、大文字小文字を区別する二次インデックス）を指定する場合にも TIndexOptions を生成して渡します。デフォルト以外のオプションを追加する場合には operator << を使用して各インデックス型を登録します。

テーブルを実際に作成するには TTable::CreateTable を使用します。完成したコードとしては次のようになるでしょう。

```
try {
```

```

Table1->Close();
Table1->FieldDefs->Clear();
Table1->FieldDefs->Add( "Field1", ftInteger, 0, false );
Table1->FieldDefs->Add( "Field2", ftString, 10, false );
Table1->FieldDefs->Add( "Field3", ftDate, 0, false );
Table1->IndexDefs->Clear();
Table1->IndexDefs->Add( "", "Field1",
    TIndexOptions()<<ixPrimary<<ixUnique );
Table1->IndexDefs->Add( "Field1_2", "Field1;Field2", TIndexOptions() );
Table1->IndexDefs->Add( "Field2", "Field2", TIndexOptions() );
Table1->CreateTable();
Table1->Open();
}
catch( ... ) {
    ShowMessage( "cannot create table" );
}

```

上記コードを Delphi で記述すると次のようになります。

```

try
with Table1 do begin
    Close;
    with FieldDefs do begin
        Clear;
        Add( 'Field1', ftInteger, 0, False );
        Add( 'Field2', ftString, 10, False );
        Add( 'Field3', ftDate, 0, False );
    end;
    with IndexDefs do begin
        Clear;
        Add( '', 'Field1', [ixPrimary, ixUnique] );
        Add( 'Field1_2', 'Field1;Field2', [] );
        Add( 'Field2', 'Field2', [] );
    end;
    CreateTable;
end;
except
    ShowMessage( 'cannot create table' );
end:

```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

[サイトマップ](#) | [検索](#) | [お問い合わせ](#)



Borland C++Builder

コンポーネントに新しいイベントを追加するには？

Q コンポーネントに新しいイベントを追加するには、どのようにすれば良いですか？

A OnCreate イベントを持つ Edit コンポーネントを作成する手順を説明します。

統合環境のメニューの [コンポーネント(C) | 新規作成(N)] を選び"コンポーネントウィザード" ダイアログを開きます。

ここで以下を記入します。

クラス名(C) : 作成したいクラス名を記入(仮に CEdit)
 上位クラス(A) : TEdit をここでは選択
 パレットページ名(P) : CEdit を配置したいパレット名を記入(Samples)

OK ボタンを押して確定します。

CEdit のヘッダーファイルとソースに以下を記述します。

--- CEdit.h ---

```
class CEdit : public TEdit
{
private:
    TNotifyEvent FOnCreate; //追加
protected:
    void __fastcall WmCreate( TWMCreate *Message ); //追加
    BEGIN_MESSAGE_MAP //追加
        MESSAGE_HANDLER(WM_CREATE, TWMCreate*, WmCreate ) //追加
    END_MESSAGE_MAP( TEdit ) //追加

public:
    __fastcall CEdit(TComponent* Owner);
    __published:
        //追加
        __property TNotifyEvent OnCreate = {read=FOnCreate, write=FOnCreate};
};
```

--- CEdit.cpp ---

```
//追加
void __fastcall CEdit::WmCreate( TWMCreate *Message )
{
    if( FOnCreate != NULL )
        FOnCreate( this );
}
```

適当な場所に上記を保存します。

統合環境のメニューの [コンポーネント(C) | インストール(I)] を選び"コンポーネントのインストール" ダイアログを開きます。
このダイアログの追加(A)ボタンを押し、モジュールの追加ダイアログを開きます。このモジュール名(M) に先ほど保存した CEdit.cpp を指定してOK ボタンを押して頂ければ、コンパイル後 Samples のパレット にCEdit が表示されます。
この CEdit のイベントを見ると OnCreate が、追加されていることが確認できます。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

QuickReport コンポーネントを使用して簡単な一覧表示を行なうには、どうしたら良いですか？

該当するバージョン:C++Builder 1



QuickReport コンポーネントを使用して簡単な一覧表示を行なうには、どうしたら良いですか？



DBDEMOS の CUSTOMER.DB を用いて一覧表示を行なう方法をお知らせします。

- [ファイル(F)|新規作成(N)] より表示されるオブジェクトリポジトリから [フォーム] をクリックし QuickReport リストを選択します。
- フォームに、TTable コンポーネントと TDataSource コンポーネントを配置します。
オブジェクトインスペクタで、以下のプロパティを設定します。

```
Table1->DatabaseName : DBDEMOS
Table1->TableName : CUSTOMER.DB
DataSource1->DataSet : Table1
```

- オブジェクトインスペクタで、QuickReport のプロパティを設定します。

```
QuickReport->DataSource : DataSource1
```

- このバンドに置かれたコンポーネントがページヘッダー として表示されま
す。」
のようなコメントが記述されている、QRLabel1、QRLabel2、QRLabel3 を削除
します。
- フォームの上から 3 番めのバンド Detail に、QRDBText コンポーネントを 5 つ
配置します。このコンポーネントには、DataSource プロパティと DataField プ
ロパティがあり、データセットの項目を表示することができます。
- 配置した QRDBText のそれぞれのプロパティを、オブジェクトインスペクタで
設定します。

```
QRDBText1->DataSource : DataSource1
QRDBText1->DataField : CustNo
QRDBText1->AutoSize : True;
```

```
QRDBText2->DataSource : DataSource1
QRDBText2->DataField : Company
QRDBText2->AutoSize : True
```

```
QRDBText3->DataSource : DataSource1
QRDBText3->DataField : Zip
QRDBText3->AutoSize : True
```

```
QRDBText4->DataSource : DataSource1
QRDBText4->DataField : Addr1
QQDBText4->AutoSize : True
```

```
QRDBText5->DataSource : DataSource1
QRDBText5->DataField : Phone
QQDBText5->AutoSize : True
```

7. Table1 の Active プロパティを True にして、QuickReport をダブルクリックするとレポートプレビューが表示されます。

アプリケーションから、上記のレポートフォームを使用して、印刷したりプレビューするには、このフォームクラスに印刷やプレビューを行なう手続きを追加します。

1. QRListForm クラスの public 宣言に、以下の記述を追加します。

```
class TQRListForm : public TForm
{
    TQuickReport QuickReport;
    TQRBand Title;
    :
    :
private
public
    void PreviewList( void ); // 追加
    void PrintList( void ); // 追加
}
```

2. 以下の手続きを記述します。

```
void TQRListForm::PreviewList( void )
{
    QuickReport->Preview();
}

void TQRListForm::PrintList( void );
{
    QuickReport->Print();
}
```

3. この時点で、このフォームの印刷やプレビューを実行する手段が整いました。ここで、この手続きを実行するメインフォームを作成します。デスクトップには、レポートフォームの他に空のフォーム(Form1)があるはずで、このフォームをメインフォームとして使用します。
4. メインフォームに、TButton を 2 つ配置します。オブジェクトインスペクタで、以下のプロパティを設定します。

```
Button1->Caption : 印刷
Button2->Caption : プレビュー
```

5. Button1 の OnClick イベントに以下のように記述します。

```
void __fastcall TForm1::Button1Click( TObject *Sender );
{
    QRListForm->PrintList();
}
```

```
Button2 の OnClick イベントに以下のように記述します。
void __fastcall TForm1::Button2Click( TObject *Sender );
{
    QRListForm->PreviewList();
}
```

6. このメインフォームは、QRListForm を使用しますので、[ファイル(F)|ユニットを使う(U)] から、QRListForm のユニット（デフォルトであれば Unit2）を選択します。
7. 以上の手順を行なって、コンパイル、実行してください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

QuickReport を使用していますが、用紙サイズの変更ができません



QuickReport を使用していますが、用紙サイズの変更ができません。

以下のように記述していただければ用紙サイズの変更ができます。

__(省略)__

```
char p_name[256],
      p_drv[256],
      p_port[256];
THandle devm;
TDevMode *dmw;
```

//プリンターの設定を変更

```
Printer()->GetPrinter( p_name, p_drv, p_port, devm );
dmw = (TDevMode *)GlobalLock( ( HGLOBAL )devm );
dmw->dmOrientation = DMORIENT_LANDSCAPE;
dmw->dmPaperSize = DMPAPER_A3; //用紙を A3 に変更
GlobalUnlock( ( HGLOBAL )devm );
Printer()->SetPrinter( p_name, p_drv, p_port, devm );
```

```
QRMDForm->QuickReport->Print(); //印刷
```

__(省略)__

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

「グリッドインデックスが範囲を超えています」というエラーについて

該当するバージョン:C++Builder 1

あるタイミングまで表示されないDBGridがあるプログラムで、このDBGridに結びついているDataSetのレコードを移動させると、「グリッドインデックスが範囲を超えています」というエラーが発生することがあります。

DBGridは複数レコードを表示するために、DataSetコンポーネントに複数行のバッファを要求します。しかし、この要求はDBGridが表示されたときにはじめておこなわれるため、一度も表示されていないDBGridと結び付けられたDataSetコンポーネントには1レコード分のバッファしか割り当てられていません。この場合、レコードポイントが移動すると、バッファの先頭が移動するため、DBGridの行とDataSetのバッファが一致しくなくなります。そのために、グリッドの範囲外に移動する不正な命令が発行されてしまうことがあります。

1. 初期状態でVisible=falseのDBGridがメインフォームにある場合
(アクティブではないPageControlなどにある場合を除く)
FormのOnShowイベントに以下のようなコードを記述します。

```
void __fastcall TForm1::FormShow(TObject *Sender)
{
    DBGrid1->Visible = true;
    DBGrid1->Visible = false;
}
```

2. PageControlで、アクティブではないTabSheet上にDBGridがある場合
FormのOnShowイベントに以下のようなコードを記述します。

```
void __fastcall TForm1::FormShow(TObject *Sender)
{
    TTabSheet *OrgSheet;

    OrgSheet = PageControl1->ActivePage;
    PageControl1->ActivePage = TabSheet2; // DBGrid があるページ
    PageControl1->ActivePage = OrgSheet;
}
```

3. 自動作成の対象となっているサブフォームにDBGridがある場合
設計時にDBGridのDataSourceプロパティをブランクに設定し、サブフォームのOnShowイベントで、DBGrid.DataSourceプロパティを設定する。

```
void __fastcall TForm1::FormShow(TObject *Sender)
{
    DBGrid1->DataSource = DataModule2->DataSource1;
}
```

設計時にブランクにせず、メインフォームのOnShowイベントで一度切り離してもよい。

```
void __fastcall TForm1::FormShow(TObject *Sender)
```

```
{  
  Form2->DBGrid1->DataSource = "";  
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

FTP コンポーネントの DocOutput イベントの引数 DocOutput のプロパティを参照したい

該当するバージョン:C++Builder 1

Q FTP コンポーネントの DocOutput イベントの引数 DocOutput のプロパティを参照したいのですが？

A DocOutput の引数自体が Variant 型ですので以下のように記述していただければ参照可能です。

```
void __fastcall TMainForm::FTPDocOutput(TObject *Sender,
                                       const Variant &DocOutput)
{
    // FTP コンポーネントは、COM ですので
    // 以下のように記述してプロパティを取得して下さい
    Variant vrnt1 = DocOutput.OlePropertyGet("BytesTotal");
    Variant vrnt2 = DocOutput.OlePropertyGet("BytesTransferred");

    Label1->Caption = "Total: " + IntToStr((int)vrnt1);

    try{
        // ゲージに転送状況を表示
        Gauge1->Progress = 100*((int)vrnt2/(int)vrnt1);
    }
    catch(...){
    }
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Form 上に配置されているボタンのカーソルキーのイベントを取得したい



Form 上に配置されているボタンのカーソルキーのイベントを取得したいのですが？



ボタンにメッセージを送ることによって実現可能です。

```
//ヘッダーです ( Unit1.h )
//-----
#ifndef Unit1H
#define Unit1H
//-----
#include <vclClasses.hpp>
#include <vclControls.hpp>
#include <vclStdCtrls.hpp>
#include <vclForms.hpp>
//-----
class TForm1 : public TForm
{
    __published: // IDE 管理のコンポーネント
        TButton *Button1;

    void __fastcall Button1KeyDown(TObject *Sender, WORD &Key, TShiftState Shift);
private: // ユーザー宣言
public: // ユーザー宣言
    __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
protected:
    void __fastcall CMDialogKey( Messages::TWMKey &Message );

BEGIN_MESSAGE_MAP
    MESSAGE_HANDLER( CM_DIALOGKEY, Messages::TWMKey, CMDialogKey )
END_MESSAGE_MAP( TForm )

};
//-----
extern TForm1 *Form1;
//-----
#endif

//ソースです ( Unit1.cpp )
//-----
#include <vclvcl.h>
#pragma hdrstop

#include "Unit1.h"
//-----
#pragma resource "*.dfm"
```

```
TForm1 *Form1;
//-----
__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
    : TForm(Owner)
{
}
//-----
void __fastcall TForm1::CMDialogKey( Messages::TWMKey &Message )
{
    TForm::Dispatch( (void*)&Message );
    //カーソル上 VK_UP
    //  右 VK_RIGHT
    //  下 VK_DOWN
    if( Message.CharCode == VK_LEFT )
    {
        // Button1 に WM_KEYDOWN メッセージを送付
        Button1->Perform( WM_KEYDOWN, VK_LEFT, 0 );
    }
}
//-----
void __fastcall TForm1::Button1KeyDown(TObject *Sender, WORD &Key,
    TShiftState Shift)
{
    ShowMessage(IntToStr(Key));
}
//-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

プログラムから Excel を操作したい

該当するバージョン:C++Builder 1,C++Builder 3

Q 実行プログラムから Microsoft Excel を操作したいのですが？

A Variant から OleObject を生成していただければ実現可能です。
以下に実現方法を記述します。

```
#include <vcl¥oleauto.hpp>

__( 途中省略 )__

//OleObject の生成
Variant excel = CreateOleObject("Excel.Application");

//Visible プロパティを true にすることにより
//Excel が表示される
excel.OlePropertySet( "Visible", true );

Variant book = excel.OlePropertyGet( "Workbooks" );

//ワークブックの Open
book.OleFunction( "Open", "e:¥¥book1.xls" );

Variant application = excel.OlePropertyGet( "Application" );

//マクロの実行
application.OleFunction( "Run", "macro1" );

//保存
application.OleFunction( "Save" );

//終了
application.OleFunction( "Quit" );
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

GUI アプリ上での標準出力を使用するにはどうすればよいのでしょうか

Q GUI アプリ上での標準出力を使用するにはどうすればよいのでしょうか

A 標準出力のリダイレクトを行えば、ほかのファイルに出力内容を転送できます。下記の例では `freopen()` と `fclose()` の間に行われた出力を `c:\¥¥redirect.txt` というファイルに出力しています。

```
FILE *fp;
fp = freopen("C:¥¥REDIRECT.TXT", "w", stdout);
if (fp == NULL) return;
printf("Hello, World!¥n");
fclose(fp);
```

ただし GUI アプリケーションでは `cout` による標準出力割り当ては実現できてませんので、以下のように記述していただく必要があります。

```
#include <fstream.h>

ofstream ofile("c:¥¥redirect.txt");
cout = (ostream&)ofile;
cout << "C++Builder" << endl;
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Internet タブの TCP を使用すると2度目の接続時に "Address in use" と表示され接続できない

該当するバージョン:C++Builder 1

C++Builder の Examples¥Internet¥tcp に含まれるサンプル chat で接続 (Connect) を行った側から切断 (Close) を行い、そのまま再度接続を行おうとすると "Address in use" が表示されて接続ができない。

この現象は netstat コマンドで確認すると、切断時に WinSock 上で Socket が残り state が TIME_WAIT になるため Socket が開放されてい無いために起こります。ActiveX である TTCP は state に TIME_WAIT が存在せず、サンプルでは sckClosed でなければ再度接続するようにコーディングされています。TIME_WAIT の Sckete は 4 ~ 5 分程度で開放され、再度使用可能になりますがすぐに再接続したい場合は以下のように変更してください。

FileConnectItemClickClick の内部を以下のように変更する。

```
if(InputQuery("Computer to connect to", "Address (either IP or Name):", Server)) {
    TCP2->LocalPort = 0;
    if(Server.Length() > 0) TCP2->Connect(Server, 1024);
}
```

LocalPort に 0 を入れると未使用のポートを使用して新しく接続されます。この時 TIME_WAIT の Socket が残るので、過度に接続・切断をくり返すと Socket が作成できなくなる可能性がありますので注意が必要でしょう。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

"Table1 : 項目 'xxxxxx' がみつかりません." と表示されますが？ (99/5/12)

Q

"Table1 : 項目 'xxxxxx' がみつかりません." と表示されますが？

A

この現象は、以前 Table1 を使用して [項目の追加] で項目を追加した後、別の TableName を設定して Active プロパティを true に設定したり Open メソッドを呼び出した場合に発生します。

[項目の追加] で以前の TableName の時に追加した項目を全て削除して下さい。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TPanel に TImage をのせて TSplitter で動かしています。 Image の大きさが変わりませんか？ (99/5/12)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q TPanel に TImage をのせて TSplitter を使用して領域を動かしています。 TImage の Align を alClient にしていますがTImage の領域が変わりません。

A 実際には TImage の領域は TSplitter に合わせて変化しています。 画像の大きさが変化しないのは Stretch が true に設定されていないためです。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

C/S 版を使用していますが、InterBase の SQL Link がメモリを開放しません
(99/4/2)



C/S 版を使用していますが、InterBase の SQL Link がメモリを開放していないようですが？



ループの中で TQuery を使用して SQL 文を変えながら発行している場合メモリリークしているように見えます。

この現象は、メモリを取得している速度とメモリを開放している速度の差のために発生します。

次の例のように開放させる時間をドライバに与えてください。

```
void __fastcall TForm::Button1Click( TObject *Sender )
{
    flag = true;

    while(flag)
    {
        Query1->Close();
        Query1->SQL->Clear();
        Query1->SQL->Add( "select * from employee" );

        Sleep(1000); //開放の時間を与える

        Query1->Open();

        Application->ProcessMessages();
    }
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

QuickReport でプログラム上でプリンターを変更したい (99/4/2)

Q

QuickReport でプログラム上でプリンターを変更したいのですが？

A

TPrinter の PrinterIndex では、QuickReport のプリンターを変更することができません。
QuickReport では、QuickReport の PrinterIndex を使用してプリンターを変更して下さい。

```
//最初に登録してあるプリンターが選択される  
QuickRep1->PrinterSettings->PrinterIndex = 0;
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ

検索

お問い合わせ



Borland C++Builder

TNMUDP コンポーネントで一度に転送できるデータサイズが 2049 のようですが？ (99/03/04)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q TNMUDP コンポーネントを使用しています。
一度に転送できるデータサイズが 2049 のようですがもっと大量のデータを一度に転送したいのですが？

A TNMUDP のクラス定義が NMUDP.HPP に定義されています。
そのクラスの中で、データ転送バッファサイズが char lBuff[2049] と宣言されています。
このコンポーネントでは、このサイズが最大値になります。

また UDP は、もともと少量のデータ(メッセージなど)を、迅速に転送するために設計されているため、大量のデータを一度に送信するためには不向きです。

RFC 768 にも記載されていますが、信頼性のあるデータを転送するには TCP を使用するのがベストでしょう。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Paradox テーブルにパスワードを付加して、テーブルを作成したい (99/03/04)

Q Paradox のテーブルを作成する時、パスワードを付加して作成したいのですが？

A VCL のクラスのみでの記述では不可能になります。
BDE の API を使用すれば実現可能です。

次は簡単な例です。
Database1 には、あらかじめアリアス等を設定しておく必要があります。

```
#include <bde.hpp>

__(途中省略)__

//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    Database1->Open();

    CHAR szTblType[] = szPARADOX;
    CHAR szTblName[] = "PX_Table";
    CRTblDesc TblDesc; // テーブルディスクリプタを作成する
    Word NumFields = 2;
    FLDDesc fldDesc[] = {
        { // フィールド 1 - AUTOINCREMENT
            1, "MyNumber", fldPDXAUTOINC, fldUNKNOWN, 0, 0,
            0, 0, 0, fldvNOCHECKS, fldrREADWRITE
        },
        { // フィールド 2 -
            2, "MyString", fldPDXCHAR, fldUNKNOWN, 10, 0, 0,
            0, 0, fldvNOCHECKS, fldrREADWRITE
        }
    };

    memset((void *) &TblDesc, 0, sizeof(CRTblDesc));
    lstrcpy(TblDesc.szTblName, szTblName);
    lstrcpy(TblDesc.szTblType, szTblType);

    TblDesc.bProtected = true; //暗号化したい場合 true
    lstrcpy(TblDesc.szPassword, "xxxx"); //パスワード文字列を指定

    TblDesc.iFldCount = NumFields;
    TblDesc.pfldDesc = fldDesc;
    // インデックス, データ検証, セキュリティディスクリプタを追加する
    DbCreateTable( Database1->Handle, true, TblDesc );
}
```

```
Database1->Close();  
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

TServerSocket を使用してデータを受信すると OnClientRead イベントが多発します。(99/03/04)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q TServerSocket を使用してデータを受信すると OnClientRead イベントが多発します。一度でデータを受信したいのですが？

A データを1度に受信することはソケットの性質上不可能です。ただし OnClientRead イベントを使用しない方法があります。ブロッキング接続で通信を行う方法です。

通常の接続は NoneBlocking で行われているかと思いますがこの方法は Windows のメッセージループを考慮にいれて通信を行いますのでメッセージキューに他のメッセージが割り込む可能性があります。

ブロッキング接続は Windows のメッセージを考慮に入れませんのでその接続の処理に集中できます。そのかわりデータ転送中は、そのアプリケーションが応答しなくなりますのでスレッドで処理を行います。

ブロッキング接続を行う方法を示します。

1. ClientSocket の ClientType を clBlocking に ServerSocket の ServerType を stThreadBlocking にしてください。
2. データ転送に TWinSocketStream を使用して行います。
3. Server 用のスレッドにユーザー定義のスレッドを使用します。

次はコードのサンプルを示します。

修正する部分のみを記述します。

アプリケーションがサーバー機能とクライアント機能の両方を持っていると仮定します。(TClientSocket と TServerSocket を両方保持)

```
//-----
__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
: TForm(Owner)
{
  ClientSocket1->ClientType = clBlocking;
  ServerSocket1->ServerType = stThreadBlocking
}
//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
  //OpenDialog で返されるファイルを
  //Server へ転送する。
  if( OpenDialog1->Execute() )
  {

    TFileStream *rFs =
      new TFileStream( OpenDialog1->FileName, fmShareDenyRead );
```

```

TWinSocketStream *pStream =
    new TWinSocketStream( ClientSocket1->Socket, 6000 );

pStream->CopyFrom( rFs, 0 );

delete rFs;
}

}
//-----
//ServerSocket のイベント OnGetThread
void __fastcall TForm1::ServerSocketGetThread(TObject *Sender,
    TServerClientWinSocket *ClientSocket,
    TServerClientThread *&SocketThread)
{
    //Server スレッドの作成
    SocketThread = new TServerThread( false, ClientSocket );
}
//-----

// TServerThred クラス
//-----
//Server スレッドのクラスを TServerClientThread から
//継承します。
class TServerThread : public TServerClientThread
{
public:
    __fastcall TServerThread( bool CreateSuspended,
        TServerClientWinSocket* ASocket );
    void __fastcall ClientExecute( void );
};

//-----
__fastcall TServerThread::TServerThread( bool CreateSuspended,
    TServerClientWinSocket* ASocket )
: TServerClientThread( CreateSuspended, ASocket )
{
}
//-----
//データ受信処理
//クライアントからデータが1分しても受信できない場合は
//ループを終了する
void __fastcall TServerThread::ClientExecute( void )
{
    const int bSize = 1000;
    //ファイルを開く
    TFileStream *fStream = new TFileStream( "temp.dat", fmCreate | fmOpenWrite );

    try{
        while( !Terminated && ClientSocket->Connected )
        {

            try{

                TWinSocketStream *pStream =
                    new TWinSocketStream( ClientSocket, 60000 );
                try{

                    if( pStream->WaitForData(60000))
                    {
                        char buff[ bSize ];

```

```
int iReadSize;
memset( buff, 0, sizeof(buff) );

if(( iReadSize = pStream->Read( buff, bSize )) == 0 )
    ClientSocket->Close();

//処理を記述
fStream->Write( buff, iReadSize );

}
else
    ClientSocket->Close();
}
__finally{
    delete pStream;
}
}
catch(...){
}
}

}
__finally{
    //ファイルを閉じる
    delete fStream;
}
}
//-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

16bit のメタファイル WMF を TImage に表示したい。 (99/03/04)



アルダス形式でない WMF のメタファイルを使用していますが TImage にどうしても表示したいのですが？



アルダス形式でない WMF のメタファイルは 現在あまり使用されていません。Paint ツール等を使用されて EMF などに変換されるのがよいでしょう。

また TImage に含まれる TMetafile は、純粋な 16Bit メタファイルに対応されていませんので、どうしても TImage へアルダス形式でない WMF のメタファイルを表示したい場合は変換が必要になります。

変換の記述は次のようになります。

```
//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    if( OpenFileDialog1->Execute() )
    {
        HMETAFILE hWmf, hEmf;
        DWord nSize=0;
        Byte *pData=0;

        if( !Image1->Picture->Metafile->Empty )
            Image1->Picture->Metafile->Clear();

        //16bit メタファイルの取得
        hWmf = GetMetaFile( OpenFileDialog1->FileName.c_str() );

        //メタファイルをバッファへコピー
        nSize = GetMetaFileBitsEx( hWmf, nSize, NULL );
        pData = new Byte[nSize];
        GetMetaFileBitsEx( hWmf, nSize, pData );

        //Image のメタファイルをキャンバスに割り当て
        TMetafileCanvas *pCanvas =
            new TMetafileCanvas( Image1->Picture->Metafile, 0 );

        //32bit メタファイルへ変換
        hEmf = SetWinMetaFileBits( nSize, pData, pCanvas->Handle, NULL );

        //キャンバスへ描画・・・この描画により Image へ表示される
        RECT rct = Image1->ClientRect;
        PlayEnhMetaFile( pCanvas->Handle, hEmf, &rct );

        delete pCanvas;
        delete[] pData;
        DeleteMetaFile( hWmf );
    }
}
```

```
DeleteEnhMetaFile( hEmf );  
}  
}  
//-----
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

TForm メソッドの Print を使用すると枠が印刷されてしまいます (99/2/3)

該当するバージョン:C++Builder 3



TForm メソッドの Print を使用して印刷しています。
Version1.0 の時は、枠は印刷されませんでしたが 3.0 になって左上に枠が印刷されて、印刷状態が気になります。



原因としまして Form のイメージを取得している関数 GetFormImage 内の FillRect にあります。
FillRect の仕様で Top と Left の領域が取得されるために黒い枠が印刷されます。
(C++Builder1.0J の場合は、実装が異なっています)

枠を印刷しないようにするためには、枠をはずした Bitmap を生成して印刷するようにしてください。

次は実装の例です。

```
//ヘッダー部
class TForm1 : public TForm
{
    __published: // IDE 管理のコンポーネント
        TButton *Button1;
        void __fastcall Button1Click(TObject *Sender);
    private: // ユーザー宣言
        void __fastcall PrintBitmap( Graphics::TBitmap *Bitmap );
    public: // ユーザー宣言
        __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
};

//ソース部
//-----
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    Graphics::TBitmap *formbmp, *temp;
    formbmp = new Graphics::TBitmap();
    temp = new Graphics::TBitmap();

    temp = GetFormImage();
    formbmp->Width = ClientWidth;
    formbmp->Height = ClientHeight;

    TRect tmpRec;
    tmpRec.Top = 1;
    tmpRec.Left = 1;
    tmpRec.Right = ClientWidth;
    tmpRec.Bottom = ClientHeight;

    formbmp->Canvas->CopyRect( ClientRect, temp->Canvas, tmpRec );
```

```

Printer()->BeginDoc();
PrintBitmap( formbmp );
Printer()->EndDoc();

delete formbmp;
delete temp;
}
//-----
void __fastcall TForm1::PrintBitmap( Graphics::TBitmap *Bitmap )
{
int infoSize, imageSize;
int DIBWidth, DIBHeight, PrintWidth, PrintHeight;

::GetDIBSizes( Bitmap->Handle, infoSize, imageSize );
TBitmapInfo *info = (TBitmapInfo *)new Byte[infoSize];
void *img = new Byte[imageSize];
try {
GetDIB( Bitmap->Handle, 0, info, img );

DIBWidth = info->bmiHeader.biWidth;
DIBHeight = info->bmiHeader.biHeight;

switch(PrintScale)
{
case poProportional:
PrintWidth = MulDiv( DIBWidth, GetDeviceCaps( Printer()->Handle,
LOGPIXELSX), PixelsPerInch );
PrintHeight = MulDiv( DIBHeight, GetDeviceCaps( Printer()->Handle,
LOGPIXELSY), PixelsPerInch );
break;

case poPrintToFit:
PrintWidth = MulDiv( DIBWidth, Printer()->PageHeight, DIBHeight );
if( PrintWidth < Printer()->PageWidth )
PrintHeight = Printer()->PageHeight;
else
PrintWidth = Printer()->PageWidth;
PrintHeight = MulDiv( DIBHeight, Printer()->PageWidth, DIBWidth );
break;

default:
PrintWidth = DIBWidth;
PrintHeight = DIBHeight;
}

StretchDIBits( Printer()->Canvas->Handle,
0, 0, PrintWidth, PrintHeight,
0, 0, DIBWidth, DIBHeight,
img, info, DIB_RGB_COLORS, SRCCOPY );
}
catch( ... ) {
}

delete img;
delete info;
}
//-----

```




Borland C++Builder

TImageList ヘルソースファイルからビットマップをロードしたい (99/2/3)



TImageList ヘルソースファイルからビットマップをロードしたい



新しくリソースファイルを作成して下さい。
リソースの作成は ImageEditor で可能です。
作成されたリソースファイル(*.res) をプロジェクトに追加して下さい。
その後に、そのリソースファイル中のリソース名を

```
ImageList1->ResourceLoad( rtBitmap, "FOLDER_BMP", clNone );
```

でロードして下さい。

ResourceLoad の第3 引数は、マスクする色を指定します。
背景色を透過させたい色を指定して下さい。

例)背景色が黒の場合

```
ImageList1->ResourceLoad( rtBitmap, "FOLDER_BMP", clBlack );
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

データベースのフィールドに NULL 値を設定するには？ (99/01/08)

Q データベースのフィールドに NULL 値を設定するには？

A TField オブジェクトのメソッド Clear() を使用します。

```
Table1->FieldByName("Column1")->Clear();
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TBitBtn の Glyph を塗りつぶしたい (99/01/08)



TBitBtn の Glyph を塗りつぶしたい



TBitBtn の Glyph を変更など行う場合には、内部の Bitmap を変更して下さい。

以下例

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    Graphics::TBitmap *bmp = new Graphics::TBitmap;

    bmp->Assign( BitBtn1->Glyph );
    bmp->Canvas->Brush->Color = clRed;
    bmp->Canvas->FillRect(Rect( 0, 0, 50, 50));
    BitBtn1->Glyph = bmp;

    delete bmp;
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

配列のデータをバイナリフィールドに書き込みたい (99/01/08)

Q

配列のデータをバイナリフィールドに書き込みたい

A

バイナリ型の項目にデータをセットする場合はTBlobStream を使用して下さい。

Table1 のフィールド "Data1" がバイナリ型と仮定

//インサートの例

```
const int MaxData=256;
Byte   bData[MaxData];

for( int cnt=0; cnt < MaxData; cnt++ )
{
    bData[cnt] = cnt; //任意のデータを設定
}

Table1->Open();
Table1->Insert();

TBlobStream *BlbStrm = new TBlobStream(
    (TBlobField *)Table1->FieldByName("Data1"), bmWrite );

BlbStrm->Write( bData, MaxData );

delete BlbStrm;
Table1->Post();

Table1->Close();
```

//参照の例

```
Table1->Open();
Table1->First();

TBlobStream *BlbStrm = new TBlobStream(
    (TBlobField *)Table1->FieldByName("Data2"), bmRead );

int MemSize = BlbStrm->Size;
Byte *bData = new Byte[MemSize];
BlbStrm->Read( bData, MemSize );

delete BlbStrm;
Table1->Close();
```

```
//ファイルに書き込んでデータが正しいか
//確認するための処理
ofstream fout("ByteFile.dat"); // #include <fstream.h>
for( int cnt = 0; cnt < MemSize; cnt++ )
{
    fout << bData[cnt];
}

delete[] bData;
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)

サイトマップ	検索	お問い合わせ
------------------------	--------------------	------------------------

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

TDateTimePicker を使用してカレンダーを表示した後、カレンダーを選択しないと落ちますが？ (99/01/08)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q TDateTimePicker を使用してカレンダーを表示した後、そのカレンダーを選択せずに、他のコントロール等にフォーカスを持って行くとアプリケーションが落ちますが？

A TDateTimePicker を初期化して下さい。

```
__fastcall TForm1::TForm1( TComponent *Owner ) : TForm(Owner)
{
    NMDATETIMECHANGE nmDtc;
    SYSTEMTIME      stNow;

    GetSystemTime( &stNow );
    nmDtc.nmhdr.hwndFrom = DateTimePicker1->Handle;
    nmDtc.nmhdr.idFrom = NULL;
    nmDtc.nmhdr.code = DTN_DATETIMECHANGE;
    nmDtc.dwFlags = GDT_VALID;
    nmDtc.st = stNow;

    DateTimePicker1->Perform( WM_NOTIFY, NULL, (int)&nmDtc);
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Windows NT のタスクマネージャに作成したアプリケーションのアイコンが表示されない (98/12/2)

該当するバージョン:C++Builder 3



Windows NT のタスクマネージャに作成したアプリケーションのアイコンが表示されない



ウィンドウ(アプリケーション)クラスにアイコンを関連付けます。

例)

```
// メインフォームの OnCreate イベント
void __fastcall TForm1::FormCreate(TObject *Sender)
{
    SetClassLong( Application->Handle,
                 GCL_HICON,
                 (long)Application->Icon->Handle );
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TColor 型の値を文字列(AnsiString)に変換するには？ (98/12/2)



TColor 型の値を文字列(AnsiString)に変換するには？



ColorToString() 関数を使用します。

また AnsiString から TColor 型に変換するには StringToColor() 関数を使用します。

例)

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    ShowMessage( ColorToString(Color) );
    Color = StringToColor("clRed");
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

Oracle のパッケージのプロシージャを使用したい (98/12/2)



TStoredProc で Oracle のパッケージのプロシージャを使用したいのですが StoredProcName のプルダウンに、名前が表示されません。



StoredProcName にパッケージ名から指定していただくと利用可能です。

例)

パッケージ名 : PK1

プロシージャ名 : PRC1

```
StoredProc1->StoredProcName = "PK1.PRC1";
```

もしくは、オブジェクトインスペクタのプロパティにそのまま PK1.PRC1 と記述してください。

ただし、大文字で指定してください。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

NetMasters 社のコンポーネントを使用していますが、終了時に例外が生成されます (98/12/2)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q NetMasters 社のコンポーネントを使用していますが、終了時に例外が生成されます。回避方法はありますか？

A NetMasters 社のコンポーネントのオンラインヘルプにありますようにOnDisconnect で VCL コンポーネントを参照する場合はNULL で無いことを確認して下さい。

次は簡単な例です。

```
void __fastcall TForm1::NMEcho1Disconnect(TObject *Sender)
{
    if( StatusBar1 != NULL )
        StatusBar1->SimpleText = "接続を切断";
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

ストアドプロシージャを実行時に設定するには？ (98/11/2)

該当するバージョン:C++Builder 3,C++Builder 4

Q TStoredProc コンポーネントを使用し、実行時にストアドプロシージャを設定していますが、パラメータに値を設定すると "パラメータが見つかりません" とエラーになります。

A Prepare メソッド(ストアドプロシージャの実行準備)を使用し、パラメータをバインド させます。

例) Oracle のストアドプロシージャ "TEST_PROC(P1 IN VARCHAR2, P2 OUT VARCHAR2)" を実行します。

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    // Procedureの設定
    StoredProc1->StoredProcName = "TEST_PROC";

    // ストアドプロシージャの実行準備
    StoredProc1->Prepare();

    // Inputパラメータに値を設定
    StoredProc1->ParamByName("P1")->AsString = "PROCEDURE Test";

    // Procedureの実行
    StoredProc1->ExecProc();

    // Outputパラメータの値を取得
    ShowMessage( StoredProc1->ParamByName( "P2" )->AsString );

    // リソースを解放
    StoredProc1->UnPrepare();
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TNMUDP の SendBuffer メソッドの例を使用するとコンパイルエラー (98/11/2)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q TNMUDP コンポーネントの SendBuffer メソッドの例を使用するとコンパイルエラーになります。

例)

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    int BuffLen = 3;
    char *Buff = "Hi";
    NMUDP1->RemoteHost = Edit2->Text;
    NMUDP1->RemotePort = StrToInt(Edit1->Text);
    NMUDP1->SendBuffer(Buff, BuffLen);
}
```

A TNMUDP コンポーネントの SendBuffer メソッドの宣言は以下のようになります。

宣言

```
void SendBuffer(const char * Buff, const int Buff_Size, int length);
```

説明

SendBuffer メソッドは、Buff パラメータで渡されたバッファをリモートホストに送信します。

パラメータ: Buff パラメータは、リモートホストに送信するバッファを指定します。

Buff_size パラメータは、バッファ Buff のサイズを指定します。

length パラメータは、送信データのサイズを指定します。

例)

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    char Buff[10];

    strcpy( Buff, "Hi" );
    NMUDP1->RemoteHost = Edit2->Text;
    NMUDP1->RemotePort = StrToInt(Edit1->Text);
    NMUDP1->SendBuffer(Buff, sizeof(Buff), strlen(Buff)+1);
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

ダイアログを複数作成するとエラー (98/10/05)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q [ファイル]-[新規作成]-[ダイアログ]からダイアログボックス("ヘルプボタン付きダイアログ" や "標準ダイアログ")を複数作成しています。
他のユニットにヘッダーファイルをインクルードしてもコンパイルエラー"Undefined symbol"になります。

A 作成したヘッダーファイルが正常にインクルードされないためです。
以下のようにダイアログのヘッダーファイルを変更してください。

変更前 :

```
//-----
#ifndef OCBH
#define OCBH
// ( OCBHは作成したダイアログにより異なります )
//-----
#include <ExtCtrls.hpp>
```

変更後 :

```
//-----
#ifndef UNIT2H
#define UNIT2H
// ( UNIT2Hはファイル名に対応させます )
//-----
#include <ExtCtrls.hpp>
```

ダイアログの新規作成時に反映させるためには以下のヘッダファイルを変更をします。

```
"C++Builder3インストール先¥Objrepos"
OKCNHLP1.H
OKCNHLP2.H
OKCANCL1.H
OKCANCL2.H
DCEXAMPL.H ( C / S 版のみ )
```

例) OKCNHLP1.H の #ifndef/#define を 変更

```
//-----
#ifndef OKCNHLP1H
#define OKCNHLP1H
//-----
```

* OKCNHLP1H は それぞれのファイル名('!'を除く)にします。

[サイトマップ](#)

[検索](#)

[お問い合わせ](#)

Borland® Copyright© 2006 Borland Software Corporation. All rights reserved.
[プライバシーについて](#) | Last Modified Friday, 31-Mar-06 10:05:11 JST



Borland C++Builder

自作コンポーネントのパレットの Bitmap を変更するには？ (98/10/05)

Q 自作コンポーネントのパレットの Bitmap を変更するには？

A デフォルトのビットマップではなく独自のビットマップを表示するには、コンポーネントリソースファイル(*.dcr)を作成します。その際、リソースファイル名はユニット名に、リソースファイル内のビットマップの名前はコンポーネント(クラス)名にそれぞれ合わせます。

以下は、MyTool.cpp ユニットで TMyLabel コンポーネントを作成した場合の例です。

1. イメージエディタから [ファイル | 新規作成] で Delphi コンポーネントリソースファイル (.dcr) を作成します。
2. リソースに 24 X 24 ピクセルの「ビットマップ」を追加し、名前を TMYLABEL とします。

(ビットマップの名前は大文字にします。)

```
+Contents  
+Bitmap  
+TMYLABEL
```

3. 編集が終わったら、リソースファイルを MyTool.DCR という名前でユニットファイルがある場所と同じディレクトリに保存します。
4. コンポーネントをインストールすると、コンポーネントパレットにリソースファイルで指定したビットマップが表示されます。

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

TNMSMTP コンポーネントでメッセージヘッダーを変更するには？ (98/10/05)

該当するバージョン:C++Builder 3

Q NMSMTPのFinalHeaderプロパティで "Content-Type" を設定していますが, "text/plain; charset=us-ascii"で送信されます。

A FinalHeaderプロパティは, OnSendStartイベントで変更する必要があります。

```
void __fastcall TForm1::NMSMTP1SendStart(TObject *Sender)
{
    NMSMTP1->FinalHeader->Values["Content-Type"] =
        "text/plain; charset=¥"ISO-2022-JP¥";
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)



Borland C++Builder

VCLオブジェクトを動的に生成したが、フォームに表示されません (98/08/03)

Q VCLオブジェクトを動的に生成したが、フォームに表示されません。

A 親コントロール内に表示されるように"Parent"プロパティを設定する必要があります。

Example:

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
    TButton *ButtonX = new TButton(this);
    ButtonX->Caption = "new botton";
    ButtonX->Parent = this;
}
```

[Borland C++Builder Q&A](#) | [Q&A ホームページ](#)